



ΕΦΗΜΕΡΙΣ ΤΗΣ ΚΥΒΕΡΝΗΣΕΩΣ

ΤΗΣ ΕΛΛΗΝΙΚΗΣ ΔΗΜΟΚΡΑΤΙΑΣ

ΤΕΥΧΟΣ ΔΕΥΤΕΡΟ

Αρ. Φύλλου 1590

11 Αυγούστου 2008

ΑΠΟΦΑΣΕΙΣ

Αριθμ. 37336

Έγκριση του «Κανονισμού Οργάνωσης, Λειτουργίας και Διεξαγωγής των παιχνιδιών στοιχημάτων προκαθορισμένης απόδοσης της Ο.Π.Α.Π. Α.Ε.».

ΟΙ ΥΠΟΥΡΓΟΙ

ΟΙΚΟΝΟΜΙΑΣ ΚΑΙ ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΩΝ - ΠΟΛΙΤΙΣΜΟΥ

Έχοντας υπόψη

Α. Τις διατάξεις:

1. Του άρθρου 90 του «Κώδικα Νομοθεσίας για την Κυβέρνηση και τα Κυβερνητικά Όργανα» που κυρώθηκε με το άρθρο πρώτο π.δ. 63/2005 (ΦΕΚ Α' 137)

2. Του α.ν. 397/1968 «Περί επανασυστάσεως της Γενικής Γραμματείας Αθλητισμού και των αρμοδιοτήτων αυτής» (ΦΕΚ Α' 38)

3. Του ν. 2725/1999 «Ερασιτεχνικός και επαγγελματικός Αθλητισμός» (ΦΕΚ Α' 121), όπως μεταγενέστερα τροποποιήθηκε και ισχύει.

4. Του ν. 3057/2002 «Ρύθμιση θεμάτων Υπουργείου Πολιτισμού και άλλες διατάξεις» (ΦΕΚ Α' 239).

5. Του άρθρου 27 ν. 2843/2000 «Εκσυγχρονισμός των Χρηματιστηριακών συναλλαγών, εισαγωγή εταιρειών επενδύσεων στην ποντοπόρο Ναυτιλία στο Χρηματιστήριο Αθηνών και άλλες διατάξεις» (ΦΕΚ Α' 219)

6. Του ν. 3336/2005 «Εναρμόνιση της Ελληνικής Νομοθεσίας προς την Οδηγία 2003/96/ΕΚ του Συμβουλίου της 27ης Οκτωβρίου 2003 περί επιβολής Ειδικού φόρου Κατανάλωσης και άλλες διατάξεις» (ΦΕΚ Α' 96)

7. Της παρ. 1 του άρθρου 2 του ν. 2433/1996 «Ρυθμίσεις θεμάτων ΟΠΑΠ και άλλες διατάξεις» (ΦΕΚ Α' 181).

8. Του π.δ. 250/1997 «Διαχείριση, Οργάνωση, Λειτουργία και Διάθεση των εσόδων του Δελτίου Στοιχημάτων Προκαθορισμένης ή μη απόδοσης» (ΦΕΚ Α' 181).

Β. Το Καταστατικό της Ανώνυμης Εταιρείας με την επωνυμία «Οργανισμός Προγνωστικών Αγώνων Ποδοσφαίρου - ΟΠΑΠ Α.Ε.», όπως εκάστοτε τροποποιηθέν ισχύει σήμερα (ΦΕΚ τ. ΑΕ-ΕΠΕ 7981/22.7.2008).

Γ. Την υπ' αριθμ. Υ303/21.11.2007 κοινή απόφαση του Πρωθυπουργού και του Υπουργού Πολιτισμού «περί ανάθεσης αρμοδιοτήτων στον Υφυπουργό Πολιτισμού Ιωάννη Ιωαννίδη» (ΦΕΚ Β' 2241/21.11.2007).

Δ. Το υπ' αριθμ. 19/21.7.2008 (Θέμα 2ο) πρακτικό του Δ.Σ. της ΟΠΑΠ Α.Ε.

Ε. Το γεγονός ότι από τις διατάξεις της απόφασης αυτής δεν προκαλείται δαπάνη εις βάρος του Κρατικού Προϋπολογισμού, αποφασίζουμε:

Την Έγκριση του «ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΥ ΟΡΓΑΝΩΣΗΣ, ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑΣ ΚΑΙ ΔΙΕΞΑΓΩΓΗΣ ΤΩΝ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ ΣΤΟΙΧΗΜΑΤΩΝ ΠΡΟΚΑΘΟΡΙΣΜΕΝΗΣ ΑΠΟΔΟΣΗΣ ΤΗΣ ΟΠΑΠ Α.Ε.», που ακολουθεί:

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 1:

Γενικοί όροι λειτουργίας παιχνιδιών στοιχημάτων προκαθορισμένης απόδοσης

Άρθρο 1

«Γενικές διατάξεις»

Ο παρών Κανονισμός περιλαμβάνει τους γενικούς όρους συμμετοχής στα Παιχνίδια Στοιχημάτων Προκαθορισμένης Απόδοσης που διοργανώνονται, διεξάγονται και λειτουργούν από την ΟΠΑΠ Α.Ε. σύμφωνα με το νόμο 2433/1996, το νόμο 2843/2000 και το προεδρικό διάταγμα 250/1997.

1. Ο Κανονισμός ρυθμίζει όλα τα θέματα οργάνωσης και διεξαγωγής των Παιχνιδιών Στοιχημάτων Προκαθορισμένης Απόδοσης που διοργανώνονται, διεξάγονται και λειτουργούν από την ΟΠΑΠ Α.Ε. καθώς επίσης και τις σχέσεις μεταξύ της ΟΠΑΠ Α.Ε. και των συμμετεχόντων στα παιχνίδια παικτών. Οι διατάξεις του παρόντος Κανονισμού έχουν ισχύ σε όλα τα Παιχνίδια Στοιχημάτων Προκαθορισμένης Απόδοσης που είναι δυνατόν να διοργανώνονται σε ομαδικά ή ατομικά αθλήματα και σε διάφορα άλλα μη αθλητικά γεγονότα, η φύση των οποίων προσφέρεται για τη διεξαγωγή στοιχημάτων, εφόσον δεν αντίκεινται στις κείμενες διατάξεις και με την επιφύλαξη των διατάξεων της παραγράφου 2 του παρόντος άρθρου.

2α. Επιτρέπεται η χρησιμοποίηση ελληνικών αγώνων του επαγγελματικού ποδοσφαίρου ή καλαθοσφαίρισης ή οποιουδήποτε άλλου αθλητικού ή μη γεγονότος που οργανώνεται από φορείς και φυσικά ή νομικά πρόσωπα που λειτουργούν σύμφωνα με την ελληνική νομοθεσία στα Προγράμματα των «Παιχνιδιών Στοιχημάτων Προκαθορισμένης Απόδοσης», που δημοσιοποιεί η ΟΠΑΠ Α.Ε.

β. Τα αθλητικά ή μη γεγονότα που αναφέρονται στην παράγραφο 2 εδάφιο α γίνονται αποδεκτά για στοιχηματισμό σύμφωνα με τους ειδικότερους όρους και προϋποθέσεις που θέτει κάθε φορά η ΟΠΑΠ Α.Ε. και δημοσιοποιούνται μέσω του Προγράμματος.

γ. Βασικός μέτοχος, ιδιοκτήτης, διοικητής, διευθυντής, διαχειριστής, Πρόεδρος, Διευθύνων Σύμβουλος, μέλος

διαχειριστικού, διοικητικού ή εποπτικού οργάνου συμμετέχουσας ομάδας ή θεσμοθετημένου οργάνου διαιτησίας ή φορέα που διοργανώνει το γεγονός στοιχηματισμού προκαθορισμένης απόδοσης απαγορεύεται να έχει ταυτόχρονα οποιαδήποτε από τις πιο πάνω ιδιότητες:

αα) στην ΟΠΑΠ Α.Ε.

ββ) σε οποιοδήποτε πρόσωπο που συνεργάζεται με την ΟΠΑΠ Α.Ε. μέσω σύμβασης βάσει της οποίας έχει την ευθύνη επιλογής των γεγονότων στοιχηματισμού προκαθορισμένης απόδοσης ή του προσδιορισμού των ποσοστών απόδοσης αυτών, ή της διαχείρισης εν γένει του κινδύνου του στοιχηματισμού προκαθορισμένης απόδοσης ή της διεξαγωγής εν γένει των παιχνιδιών στοιχημάτων προκαθορισμένης απόδοσης.

γγ) σε οποιοδήποτε πρόσωπο είναι συνδεδεμένο με τα πρόσωπα της περίπτωσης ββ, κατά την έννοια της διάταξης του άρθρου 42ε παρ. 5 του κ.ν. 2190/1920, όπως ισχύει.

Η απαγόρευση αυτή ισχύει επίσης για τους συζύγους και συγγενείς μέχρι και β' βαθμού εξ αίματος ή εξ αγχιστείας όσων έχουν τις πιο πάνω ιδιότητες, για τους προστεθέντες όλων των ανωτέρω φυσικών ή νομικών προσώπων και για τα κάθε είδους παρένθετα πρόσωπα. Όλοι οι πιο πάνω αναφερόμενοι δε θα πρέπει επίσης να έχουν την ιδιότητα του διαιτητή ή να συμμετέχουν καθ' οιονδήποτε τρόπο σε αγωνιστικό επίπεδο στις συμμετέχουσες ομάδες ή να συνδέονται με σχέση εξαρτημένης εργασίας ορισμένου ή αορίστου χρόνου με αυτές.

Ως βασικός μέτοχος ή ιδιοκτήτης θεωρείται πρόσωπο που άμεσα ή έμμεσα κατέχει ή ελέγχει δικαιώματα ψήφου ή ποσοστό κεφαλαίου ίσο ή ανώτερο του 1%.

δ. Για τις αθλητικές ομάδες που συμμετέχουν σε ελληνικές διοργανώσεις, εφόσον τα μέλη των διαχειριστικών, διοικητικών και εποπτικών οργάνων, συμπεριλαμβανομένων και των Προέδρων, Διευθυνόντων Συμβούλων ή Διευθυντών ή των προσώπων που ασκούν με οποιονδήποτε τρόπο διοίκηση και οι ιδιοκτήτες ή οι βασικοί μέτοχοι καθώς και οι σύζυγοι και συγγενείς αυτών μέχρι και β' βαθμού εξ αίματος ή εξ αγχιστείας της μιας ομάδας έχουν οποιαδήποτε από τις ανωτέρω ιδιότητες στην άλλη ομάδα και μόνο στην περίπτωση που αγωνίζονται μεταξύ τους, οι αγώνες αυτοί δεν μπορούν να συμπεριλαμβάνονται στο Πρόγραμμα των «Παιχνιδιών Στοιχημάτων Προκαθορισμένης Απόδοσης».

ε. Οι διοικήσεις των ομάδων Ελληνικών διοργανώσεων, υποχρεούνται να δηλώσουν υπεύθυνα κατά τις διατάξεις του ν. 1599/1986 όλα τα στοιχεία που αφορούν τα πρόσωπα των εδαφίων γ' και δ' της παρούσας παραγράφου στην Επιτροπή Επαγγελματικού Αθλητισμού, είτε αυτά εμπίπτουν στα ασυμβίβαστα των ως άνω εδαφίων είτε όχι, μέσα σε τριάντα (30) ημέρες, από την έναρξη ισχύος της απόφασης αυτής.

στ. Η Επιτροπή Επαγγελματικού Αθλητισμού, οφείλει μέσα σε είκοσι (20) ημέρες, από τη δήλωση σ' αυτήν των στοιχείων, από τις διοικήσεις των ομάδων, να γνωστοποιεί στην ΟΠΑΠ Α.Ε., μετ' έλεγχο, πίνακα των ομάδων Ελληνικών διοργανώσεων, που επιτρέπεται να συμπεριλαμβάνονται στο Πρόγραμμα των Παιχνιδιών Στοιχημάτων Προκαθορισμένης Απόδοσης.

ζ. Μέχρι τη γνωστοποίηση του νέου πίνακα του εδαφίου στ, η ΟΠΑΠ Α.Ε., έχει δικαίωμα να συμπεριλαμβάνει στο Πρόγραμμα των Παιχνιδιών Στοιχημάτων Προκαθορισμένης Απόδοσης, αγώνες μεταξύ ομάδων Ελληνικών Διοργανώσεων, με βάση τα στοιχεία που έχουν ήδη γνωστοποιηθεί από την Επιτροπή Επαγγελματικού Αθλητισμού σύμφωνα με την υπ' αριθμ. 6879 κοινή υπουργική απόφαση (ΦΕΚ Β' 176/2006).

η. Η παράλειψη εμπρόθεσμης δήλωσης ή η δήλωση ανακριβών ή αναληθών στοιχείων, καθώς και η διαπίστωση ύπαρξης συμβάσεων και εν γένει πράξεων που είναι εικονικές ή έχουν εν γένει ως αποτέλεσμα την καταστρατήγηση των διατάξεων του άρθρου αυτού συνεπάγεται τον αποκλεισμό, με απόφαση της Επιτροπής Επαγγελματικού Αθλητισμού, από το Πρόγραμμα των Παιχνιδιών Στοιχημάτων Προκαθορισμένης Απόδοσης των ομάδων, τις οποίες αφορούν οι δηλώσεις, οι πράξεις, οι παραλείψεις αυτές ή τα αποτελέσματά τους, επιφυλασσομένης της αστικής και ποινικής ευθύνης των προσώπων που προβαίνουν στις αντίστοιχες δηλώσεις, πράξεις ή παραλείψεις.

θ. Κάθε αλλαγή στα πρόσωπα των εδαφίων γ' και δ' της παρούσας παραγράφου, δηλώνεται υποχρεωτικά, από τις διοικήσεις των ομάδων Ελληνικών διοργανώσεων στην Επιτροπή Επαγγελματικού Αθλητισμού μέσα σε είκοσι (20) ημέρες.

Η Επιτροπή Επαγγελματικού Αθλητισμού οφείλει μέσα σε δέκα (10) ημέρες να γνωστοποιεί στην ΟΠΑΠ Α.Ε. την ομάδα Ελληνικής διοργάνωσης που δεν επιτρέπεται να συμπεριλαμβάνεται στο Πρόγραμμα των παιχνιδιών Στοιχημάτων Προκαθορισμένης Απόδοσης, στην περίπτωση που η αλλαγή δημιουργεί ασυμβίβαστα στα πρόσωπα των εδαφίων γ' και δ' της παρούσας παραγράφου.

ι. Οι αγώνες μεταξύ ομάδων Ελληνικών διοργανώσεων, συμπεριλαμβάνονται έγκυρα στο Πρόγραμμα των Παιχνιδιών Στοιχημάτων Προκαθορισμένης Απόδοσης, μέχρι τη γνωστοποίηση στην ΟΠΑΠ Α.Ε. από την Επιτροπή Επαγγελματικού Αθλητισμού τυχόν αλλαγών στα πρόσωπα των εδαφίων γ' και δ' της παρούσας παραγράφου.

ια. Η εκ των υστέρων διακρίβωση ανακριβών ή αναληθών στοιχείων που περιέχονται στις δηλώσεις, δεν δημιουργεί ακυρότητα για τους αγώνες μεταξύ ομάδων Ελληνικών διοργανώσεων, που έχουν συμπεριληφθεί στο «Πρόγραμμα των Παιχνιδιών Στοιχημάτων Προκαθορισμένης Απόδοσης».

Αναφορικά με τα μη αθλητικά γεγονότα, εξαιρούνται εκείνα, το αποτέλεσμα των οποίων προσδιορίζεται δια της απ' ευθείας ψηφοφορίας του ακροατηρίου (παρευρισκομένου στο χώρο διεξαγωγής, τηλεοπτικού ή άλλου).

3. Η συμμετοχή εκ μέρους του παίκτη στα Παιχνίδια Στοιχημάτων Προκαθορισμένης Απόδοσης πραγματοποιείται μόνο μέσω των εξουσιοδοτημένων από την ΟΠΑΠ ΑΕ σημείων πώλησης (δικτύου). Η ΟΠΑΠ ΑΕ έχει το δικαίωμα, κατά την κρίση της, να διακόπτει οποιοδήποτε είδος συναλλαγών από όλες ή κάποιες τερματικές μηχανές, όταν αυτό απαιτείται για εμπορικούς, τεχνικούς ή λόγους ασφαλείας. Δεν επιτρέπεται η συμμετοχή στα παιχνίδια Στοιχημάτων με εναλλακτικούς τρόπους (όπως μέσω τηλεφώνου - τηλεφωνικό στοίχημα- ή μέσω άλλων ηλεκτρονικών μέσων -internet, ψηφιακής τηλεόρασης κ.λπ.).

4. Η προμήθεια του πράκτορα για τις υπηρεσίες που προσφέρει στους παίκτες καθορίζεται σε ποσοστό 8% επί της τιμής της «στήλης» και παρακρατείται άμεσα από το αντίτιμο του στοιχήματος. Η προμήθεια υπολογίζεται μόνο για τις στήλες εκείνες που συμμετέχουν στο διαγωνισμό.

Άρθρο 2

«Διεξαγωγή Παιχνιδιών Στοιχημάτων Προκαθορισμένης Απόδοσης»

1. Τα Παιχνίδια Στοιχημάτων Προκαθορισμένης Απόδοσης μπορεί να διεξάγονται σε πάσης φύσεως ομαδικά ή ατομικά αθλήματα, συμπεριλαμβανομένων των Ιπποδρομιών και Κυνοδρομιών και σε διάφορα άλλα

γεγονότα, η φύση των οποίων προσφέρεται για τη διεξαγωγή στοιχημάτων.

2. Τα Παιχνίδια Στοιχημάτων Προκαθορισμένης Απόδοσης διεξάγονται με τη δημοσιοποίηση του Προγράμματος με συγκεκριμένη χρονική διάρκεια, στο οποίο ανακοινώνονται η μορφή του στοιχήματος, τα προσφερόμενα για στοιχηματισμό γεγονότα, οι ημερομηνίες και ώρες τελέσεως των γεγονότων αυτών, οι αρχικά προκαθορισμένες αποδόσεις, οι οδηγίες στοιχηματισμού, οι πιθανοί ειδικοί όροι που θα έχουν ισχύ στο συγκεκριμένο Πρόγραμμα, καθώς και κάθε στοιχείο ή πληροφορία για τα γεγονότα αυτά που διευκολύνει τη συμμετοχή των παικτών.

3. Στο πλαίσιο των Παιχνιδιών Στοιχημάτων Προκαθορισμένης Απόδοσης διεξάγονται διαγωνισμοί για γεγονότα τα οποία αναφέρονται στο Πρόγραμμα. Οι διαγωνισμοί διενεργούνται σε τακτά χρονικά διαστήματα, που ορίζονται με απόφαση του Δ.Σ. της ΟΠΑΠ ΑΕ.

4. Το Πρόγραμμα δημοσιοποιείται με ευθύνη της ΟΠΑΠ ΑΕ, μέσω των εξουσιοδοτημένων σημείων πώλησης (δικτύου) της ΟΠΑΠ ΑΕ, καθώς επίσης και με οποιονδήποτε άλλο πρόσφορο τρόπο, κατά την κρίση της ΟΠΑΠ ΑΕ.

5. Σε περίπτωση που κάποιες πληροφορίες ή στοιχεία για τα προσφερόμενα γεγονότα δεν έχουν συμπεριληφθεί στο Πρόγραμμα ή αυτό περιέχει λάθη ή έχει καθυστερήσει η κυκλοφορία του, η ΟΠΑΠ ΑΕ έχει το δικαίωμα να ανακοινώνει αυτά και με οποιονδήποτε άλλο πρόσφορο τρόπο.

6. Η περίοδος διεξαγωγής των Παιχνιδιών Στοιχημάτων Προκαθορισμένης Απόδοσης που προσφέρονται μέσω του Προγράμματος αρχίζει με την ενεργοποίηση στο Κεντρικό Μηχανογραφικό Σύστημα (εφεξής ΚΜΣ) της δυνατότητας αποδοχής στοιχημάτων για γεγονότα που αναγράφονται στο εν λόγω Πρόγραμμα και λήγει με την έναρξη του τελευταίου χρονικά γεγονότος του Προγράμματος.

7. Στοιχήματα γίνονται δεκτά εντός της περιόδου ισχύος του Προγράμματος και μέχρι την καταχωρημένη, στο ΚΜΣ, ημερομηνία και ώρα έναρξης του πρώτου χρονικά διεξαγόμενου γεγονότος από το σύνολο των γεγονότων που έχει επιλέξει ο παίκτης.

8. Σε κάθε περίπτωση για την εγκυρότητα του στοιχήματος υπερισχύουν τα στοιχεία που έχουν καταχωρηθεί στο ΚΜΣ και έχουν διασφαλισθεί από την Επιτροπή Ελέγχου του άρθρου 27 ν. 2843/2000, έναντι οποιουδήποτε άλλου στοιχείου.

9. Για κάθε Παιχνίδι Στοιχημάτων Προκαθορισμένης Απόδοσης ορίζονται οι πιθανές εκβάσεις από τις οποίες ο παίκτης μπορεί να επιλέξει την πρόβλεψή του για κάθε προσφερόμενο γεγονός, καθώς επίσης ορίζεται και το πλήθος γεγονότων τα οποία ο παίκτης πρέπει να επιλέξει προκειμένου να διαμορφώσει μια στήλη στοιχήματος.

10. Η αξία της στήλης καθορίζεται στα τριάντα λεπτά του Ευρώ (0,30 €). Η ελάχιστη στοιχηματιζόμενη αξία συμμετοχής αφορά στη διαμόρφωση μίας στήλης στοιχήματος.

11. Στα Παιχνίδια Στοιχημάτων Προκαθορισμένης Απόδοσης προσφέρονται προκαθορισμένες αποδόσεις είτε για κάθε έκβαση, είτε συνολικά για ολόκληρη τη στήλη. Οι αποδόσεις προσφέρονται με τη μορφή δεκαδικού αριθμού με δύο δεκαδικά ψηφία, οι δε τιμές τους είναι δυνατόν να μεταβληθούν σε οποιαδήποτε χρονική στιγμή κατά την κρίση της ΟΠΑΠ ΑΕ. Οι αρχικά ισχύουσες αποδόσεις δημοσιοποιούνται με το Πρόγραμμα.

Άρθρο 3

«Συμμετοχή των παικτών στα Παιχνίδια Στοιχημάτων Προκαθορισμένης Απόδοσης»

1. Η συμμετοχή των παικτών στα Παιχνίδια Στοιχημάτων Προκαθορισμένης Απόδοσης είναι ελεύθερη σε όσους έχουν συμπληρώσει το 18ο έτος της ηλικίας τους, υπό τον όρο της πλήρους και ανεπιφύλακτης εκ μέρους τους αποδοχής των διατάξεων του υφιστάμενου κανονιστικού πλαισίου, του παρόντος Κανονισμού, των ανακοινώσεων της ΟΠΑΠ ΑΕ, καθώς και των ειδικών όρων και προϋποθέσεων που θέτει για τον σκοπό αυτό κάθε φορά η ΟΠΑΠ ΑΕ.

2. Η συμμετοχή στα Παιχνίδια Στοιχημάτων Προκαθορισμένης Απόδοσης γίνεται στα εξουσιοδοτημένα σημεία πώλησης (δίκτυο) της ΟΠΑΠ ΑΕ μέσω ειδικών τερματικών μηχανών, οι οποίες είναι συνδεδεμένες με το ΚΜΣ της ΟΠΑΠ ΑΕ για την πραγματοποίηση των συναλλαγών σε πραγματικό χρόνο (on-line σύνδεση). Η συμμετοχή στα παιχνίδια γίνεται με αποκλειστική ευθύνη των συμμετεχόντων, είτε με ειδικά έντυπα/δελτία, τα οποία διατίθενται για το σκοπό αυτό αποκλειστικά από την Ο.Π.Α.Π. Α.Ε., είτε με ηλεκτρονικό τρόπο με απευθείας καταχώρηση των προβλέψεων τους στις ειδικές τερματικές μηχανές και την επικύρωσή τους και στις δύο περιπτώσεις. Η με οποιονδήποτε τρόπο συμμετοχή πιστοποιείται (αποδεικτικό συμμετοχής) είτε με εκτύπωση από τις ειδικές τερματικές μηχανές, είτε με ηλεκτρονικό μέσο μέσω του οποίου διαπιστώνεται η έγκυρη καταχώρηση της εν λόγω συμμετοχής στο ΚΜΣ με την προϋπόθεση της καταβολής από τον συμμετέχοντα του αναλόγου αντιτίμου. Ο συμμετέχων, κατά την επικύρωση οποιασδήποτε συμμετοχής του, οφείλει να ελέγξει ότι περιλαμβάνονται όλα τα στοιχεία που αντιστοιχούν στη συγκεκριμένη συμμετοχή του.

3. Για τη συμμετοχή του παίκτη σε ένα Παιχνίδι Στοιχημάτων Προκαθορισμένης Απόδοσης απαιτείται τουλάχιστον η διαμόρφωση τόσων στηλών όσων αντιστοιχούν στην ελάχιστη στοιχηματιζόμενη αξία καθώς επίσης και η καταβολή του αντίστοιχου αντιτίμου συμμετοχής. Η συναλλαγή ολοκληρώνεται με την επικύρωση του στοιχήματος στο ΚΜΣ, η εγκυρότητα της οποίας είναι δυνατόν να αποδεικνύεται και μέσω εκτύπωσης, στην οποία περιλαμβάνονται οι προβλέψεις του συμμετέχοντα και όλα τα στοιχεία εκείνα που είναι απαραίτητα για την αναγνώριση του στοιχήματος και με τα οποία αυτό καθίσταται μοναδικό, ενδεικτικά δε αναφέρονται οι τρέχουσες, κατά τη στιγμή της καταχώρησης αποδόσεις, οι προβλέψεις του παίκτη, ο διαγωνισμός, το πρακτορείο το παιχνίδι, η ημερομηνία και ώρα κατάθεσης.

4. Για τα Παιχνίδια Στοιχημάτων Προκαθορισμένης Απόδοσης το μέγιστο ποσόν στοιχηματισμού ανά παιχνίδι ή συνδυασμό ή συνδυασμούς στοιχημάτων ορίζεται το ισόποσο της αξίας 20.000 στηλών και γνωστοποιείται στους παίκτες μέσω του Προγράμματος. Σε περίπτωση που η αξία του στοιχήματος υπερβαίνει το ως άνω προαναφερόμενο ποσόν, το στοιχίμα δε γίνεται αποδεκτό.

5. Σε ορισμένα Παιχνίδια Στοιχημάτων Προκαθορισμένης Απόδοσης είναι δυνατή ή συμμετοχή με τη χρήση «συστημάτων», που αποτελούν κωδικοποιημένους τρόπους ανάπτυξης στηλών. Τα παρεχόμενα για κάθε Παιχνίδι Στοιχημάτων Προκαθορισμένης Απόδοσης προς χρήση του παίκτη συστήματα γνωστοποιούνται από την ΟΠΑΠ ΑΕ με κάθε πρόσφορο τρόπο.

Άρθρο 4

«Αποδοχή στοιχήματος»

1. Η ΟΠΑΠ ΑΕ διατηρεί, χωρίς υποχρέωση αιτιολόγησης της απόφασής της, το δικαίωμα της ανά πάσα στιγμή αποδοχής ή μη αποδοχής οποιουδήποτε στοιχήματος.

2. Εφόσον κατά την κρίση της ΟΠΑΠ ΑΕ διαπιστωθεί, ότι συντρέχουν λόγοι ειδικής συμφωνίας με τον παίκτη, ισχύει ειδική διαδικασία αποδοχής, που συνίσταται στη διαπραγμάτευση για την τροποποίηση οποιωνδήποτε επιλογών του παίκτη. Η τελική συμφωνία ολοκληρώνεται με την καταχώρηση του στοιχήματος στο ΚΜΣ.

3. Στήλη που περιλαμβάνει γεγονότα που αναβλήθηκε ή ματαιώθηκε γίνεται δεκτή μόνο υπό τις προϋποθέσεις που αναφέρονται στον παρόντα Κανονισμό.

Άρθρο 5

«Ακύρωση στοιχήματος»

1. Η ακύρωση πραγματοποιείται με το αντίστοιχο αποδεικτικό συμμετοχής και εφόσον συντρέχουν οι προϋποθέσεις ακύρωσης όπως καθορίζονται από την ΟΠΑΠ ΑΕ, εντός πέντε (5) λεπτών της ώρας από την ολοκλήρωση της συναλλαγής επικύρωσης του στοιχήματος ή εντός άλλου μικρότερου των πέντε (5) λεπτών χρόνου εφόσον ο υπολειπόμενος μέχρι την έναρξη του πρώτου χρονικά διεξαγόμενου γεγονότος από τα γεγονότα που έχει επιλέξει ο παίκτης είναι μικρότερος των πέντε (5) λεπτών. Η ακύρωση είναι δυνατόν να αποδεικνύεται με σχετική εκτύπωση. Η ακύρωση πραγματοποιείται πάντα από το ίδιο μέσο αποδοχής στοιχημάτων, από το οποίο αυτό επικυρώθηκε και υπό την προϋπόθεση ότι κανένα από τα γεγονότα επιλογής του παίκτη δεν έχει ξεκινήσει. Σε ειδικές κατά την κρίση της ΟΠΑΠ ΑΕ περιπτώσεις, ακύρωση ενός στοιχήματος είναι δυνατόν να πραγματοποιηθεί μέχρι την έναρξη των γεγονότων που αυτό περιλαμβάνει και υπό την προϋπόθεση ότι αυτή πραγματοποιείται κατόπιν ειδικών εγκρίσεων και μόνο από το ΚΜΣ.

2. Εάν κατά την προσπάθεια ακύρωσης για οποιοδήποτε λόγο δεν καταστεί δυνατή με αυτόματο τρόπο η αναγνώριση του προς ακύρωση στοιχήματος από το ΚΜΣ, τότε η ακύρωση δεν πραγματοποιείται και στην περίπτωση αυτή η ΟΠΑΠ ΑΕ και το αντίστοιχο σημείο πώλησης, ουδεμία ευθύνη φέρουν.

3. Κατά την ακύρωση στοιχήματος ακυρώνονται όλες οι στήλες που περιλαμβάνονται σε αυτό και η αξία τους επιστρέφεται στον παίκτη.

Άρθρο 6

«Αποτελέσματα γεγονότων»

1. Η επιτυχία των προβλέψεων των παικτών επαληθεύεται με βάση τα επίσημα αποτελέσματα που ανακοινώνονται με επιμέλεια της ΟΠΑΠ ΑΕ στα σημεία πώλησής της για κάθε γεγονός που περιλαμβάνεται στο Πρόγραμμα και διεξάγεται σύμφωνα με τις διατάξεις και τους επίσημους κανονισμούς διεξαγωγής που το διέπουν.

2. Τα αποτελέσματα των προσφερομένων στο Πρόγραμμα γεγονότων, σε περίπτωση αναβολής, ματαίωσης, διακοπής ενός ή περισσότερων γεγονότων για τα οποία έχουν γίνει δεκτά στοιχήματα πριν τη γνωστοποίηση και καταχώρηση στο ΚΜΣ της εν λόγω μεταβολής, διαμορφώνονται με βάση τα προβλεπόμενα στον παρόντα Κανονισμό.

Άρθρο 7

«Κέρδος στοιχήματος - Πληρωμή κερδών - Βεβαίωση κέρδους»

1. Κάθε στήλη η οποία έχει καταχωρηθεί στο ΚΜΣ, κερδίζει, εφόσον όλες οι εκβάσεις που την αποτελούν

προβλέφθηκαν επιτυχώς. Στην περίπτωση αυτή καταβάλλεται στον παίκτη κέρδος το οποίο ισούται με την αξία της στήλης είτε επί το γινόμενο των αποδόσεων των εκβάσεων που αυτή περιλαμβάνει, εάν οι αποδόσεις προσφέρονται για κάθε έκβαση, είτε επί την απόδοση της στήλης, εάν προσφέρεται απόδοση για όλη τη στήλη, δηλαδή για συγκεκριμένο πλήθος γεγονότων, όπως αυτές οι αποδόσεις διαμορφώθηκαν κατά τη στιγμή καταχώρησης του στοιχήματος στο ΚΜΣ. Σε περίπτωση κατά την οποία από την ΟΠΑΠ ΑΕ έχει προσφερθεί απόδοση για όλη τη στήλη, η απόδοση της στήλης που λαμβάνεται για τον υπολογισμό του κέρδους προσδιορίζεται με βάση το πλήθος των γεγονότων που περιλαμβάνονται στη στήλη, προσμετρώντας μόνο όσα γεγονότα έλαβαν συγκεκριμένο αποτέλεσμα. Η ΟΠΑΠ ΑΕ κατά την αποκλειστική της κρίση, μπορεί να αποφασίζει την επιδότηση των κερδών των παικτών. Το ύψος της επιδότησης καθώς και οι όροι, υπό τους οποίους αυτή δύναται να προσφέρεται ανακοινώνονται από την ΟΠΑΠ ΑΕ στο Πρόγραμμα.

2. Κάθε κέρδος καταβάλλεται πάντοτε στον κομιστή του αποδεικτικού συμμετοχής που κερδίζει και σε περίπτωση απώλειάς του, αποκλείεται η αξίωση καταβολής κέρδους ή άλλης αποζημίωσης.

3. Η πληρωμή των κερδών γίνεται από τα εξουσιοδοτημένα από την ΟΠΑΠ ΑΕ σημεία πώλησής της ή από τις συνεργαζόμενες με την ΟΠΑΠ ΑΕ Τράπεζες, με διαδικασία που ορίζεται κάθε φορά από την Ο.Π.Α.Π. Α.Ε.

4. Η πληρωμή των κερδών που αντιστοιχούν σε στήλες που κερδίζουν σύμφωνα με τα οριζόμενα στην παράγραφο 1 του παρόντος άρθρου, πραγματοποιείται μόνο μετά την ολοκλήρωση όλων των επιλεγμένων από τον παίκτη γεγονότων και την πιστοποίηση της σχετικής καταχώρησής τους στο ΚΜΣ.

5. Κατά την πληρωμή των κερδών παρακρατείται άμεσα από την ΟΠΑΠ ΑΕ ο φόρος που αναλογεί, σύμφωνα με την εκάστοτε ισχύουσα Νομοθεσία. Το προς απόδοση χρηματικό ποσό στρογγυλοποιείται στα δύο δεκαδικά ψηφία (εκατοστό) του Ευρώ.

6. Για την πληρωμή κέρδους ή και επιστροφή αξίας στηλών σύμφωνα με τον παρόντα Κανονισμό απαιτείται η παράδοση του αποδεικτικού συμμετοχής, η αναγνώρισή του από το ΚΜΣ της ΟΠΑΠ ΑΕ και η έκδοση αντίστοιχου αποδεικτικού πληρωμής με ταυτόχρονη καταβολή στον παίκτη των σχετικών κερδών.

7. Η ΟΠΑΠ ΑΕ δύναται να δεσμεύσει την πληρωμή κέρδους στις εξαιρετικές εκείνες περιπτώσεις που, κατά την κρίση της, στοιχειοθετείται πιθανότητα είσπραξης του κέρδους από μη δικαιούχο. Ενδεικτικά και όχι περιοριστικά, αναφέρονται οι περιπτώσεις απώλειας ή κλοπής αποδεικτικού συμμετοχής.

8. Κερδίζοντα στοιχήματα, τα στοιχεία των οποίων για οποιονδήποτε λόγο δεν αναγνωρίζονται αυτόματα από το ΚΜΣ, μπορούν να πληρώνονται με ειδικές διαδικασίες από την ΟΠΑΠ ΑΕ, υπό την προϋπόθεση ότι είναι δυνατή η αναγνώρισή τους στο ΚΜΣ.

9. Αποδεικτικό συμμετοχής του οποίου έχουν καταστραφεί ή έχουν αλλοιωθεί τα στοιχεία του ή όταν σε οποιαδήποτε άλλη περίπτωση δεν είναι δυνατός ο εντοπισμός και η ανάκτησή του από το ΚΜΣ, ουδεμία ισχύ έχει και αποκλείεται η αξίωση καταβολής κέρδους και κάθε άλλη αξίωση για αποζημίωση από την ΟΠΑΠ ΑΕ.

10. Τα κέρδη από στοιχήματα παραγράφονται μετά την παρέλευση τριών (3) μηνών από την ημερομηνία λήξης της διάρκειας του αντίστοιχου Προγράμματος. Το Δ.Σ.

της Ο.Π.Α.Π. Α.Ε. δύναται, μετά την πάροδο του προαναφερθέντος χρονικού διαστήματος και σε εξαιρετικές περιπτώσεις, να καταβάλλει κέρδος σε κατόχους αποδεικτικών συμμετοχής όταν, άνευ υπαιτιότητάς τους, δεν εισέπραξαν εγκαίρως το κέρδος που τους αναλογεί.

11. Εάν κατά την κρίση της Ο.Π.Α.Π. Α.Ε. υπάρχουν βάσιμες ενδείξεις, ότι από οποιονδήποτε πραγματοποιήθηκαν ενέργειες που αποσκοπούσαν στον καθορισμό της έκβασης γεγονότος κατά παράβαση των διατάξεων και των επίσημων κανονισμών διεξαγωγής που διέπουν τέτοια γεγονότα, ή ακόμη εάν υπάρχουν ενδείξεις, σύμφωνα με τις οποίες αμφισβητείται η αξιοπιστία διεξαγωγής γεγονότος, η Ο.Π.Α.Π. Α.Ε. δύναται να αναστείλει την πληρωμή κερδών. Στις περιπτώσεις αυτές το Δ.Σ. της Ο.Π.Α.Π. Α.Ε. δύναται κατά την κρίση του, να αποφασίζει, σε εύλογο χρονικό διάστημα την, με οποιονδήποτε υπολογισμό, πληρωμή των συμμετοχών ή όχι και τις σχετικές προϋποθέσεις.

12. Σε κάθε περίπτωση, τα στοιχεία των συμμετοχών που έχουν καταχωρηθεί στο ΚΜΣ και διασφαλισθεί σύμφωνα με τα αναφερόμενα στο άρθρο 11 του παρόντος κανονισμού, αποτελούν το μόνο αποδεικτικό στοιχείο για την αναγνώριση κέρδους και σε περίπτωση διαφοράς, υπερισχύουν έναντι οποιουδήποτε άλλου στοιχείου. Το αποδεικτικό συμμετοχής χρησιμεύει για να αποδεικνύει την οφειλόμενη, σε περίπτωση κέρδους, πληρωμή και μόνον εφόσον συμφωνεί απόλυτα με τα στοιχεία που έχουν διασφαλισθεί.

13. Η Ο.Π.Α.Π. Α.Ε. χορηγεί βεβαίωση κέρδους στο δικαιούχο του αποδεικτικού εισπραξης κέρδους για το ποσό που αναγράφεται σ' αυτό, κατόπιν σχετικής αίτησής του και πάντα με την προσκόμιση του αντίστοιχου αποδεικτικού.

14. Αποδεικτικό εισπραξης κέρδους, όπως κατά περίπτωση ορίζεται από την Ο.Π.Α.Π. Α.Ε., αποτελεί είτε η απόδειξη πληρωμής για το αντίστοιχο κέρδος που εκτυπώθηκε από την τερματική μηχανή, είτε η απόδειξη εισπραξης του ποσού κέρδους από την Τράπεζα ή την Ο.Π.Α.Π. Α.Ε..

Άρθρο 8

«Μέγιστο κέρδος»

1. Το μέγιστο καταβαλλόμενο ποσόν κέρδους ανά συμμετοχή, είτε αφορά σε έναν είτε πολλούς συνδυασμούς, ορίζεται στο ποσόν του ενός εκατομμυρίου (1.000.000€) ευρώ, εκτός εάν άλλως ειδικώς ορίζεται και αναφέρεται στο Πρόγραμμα σχετικά με συγκεκριμένους τύπους στοιχημάτων ή ομάδες γεγονότων. Σε περίπτωση, κατά την οποία αποδεδειγμένα διαπιστώνεται ότι διενεργήθηκαν από παίκτη ή ομάδα παικτών καταθέσεις Στοιχημάτων στο ίδιο ή σε διαφορετικά πρακτορεία της Ο.Π.Α.Π. Α.Ε. με σκοπό την παράκαμψη της ειδικής διαδικασίας αποδοχής στοιχήματος του Άρθρου 4 του παρόντος Κανονισμού ή των οριζόμενων στο παρόν άρθρο, η Ο.Π.Α.Π. Α.Ε. δικαιούται για το σύνολο των κερδιστών συμμετοχών των περιπτώσεων αυτών να ορίσει ως συνολικό άθροισμα κερδών το μέγιστο κέρδος, όπως αυτό ορίζεται με το παρόν.

2. Η μέγιστη απόδοση «στήλης» για τα Παιχνίδια Στοιχημάτων Προκαθορισμένης Απόδοσης» ορίζεται ως το πηλίκο του μεγίστου κέρδους δια την αξία της «στήλης».

Άρθρο 9

«Ενστάσεις»

1. Είναι δυνατή εκ μέρους κάθε ενδιαφερόμενου η υποβολή γραπτής ένστασης στην Ο.Π.Α.Π. Α.Ε., επειδή μετά τη διαλογή που διενεργήθηκε από το ΚΜΣ, δεν αναγνωρίζεται το κέρδος που προκύπτει με βάση το αποδεικτικό συμμετοχής του.

2. Οι ενστάσεις υποβάλλονται μέσα σε προθεσμία έξι (6) ημερών από την καταχώρηση των αποτελεσμάτων για όλα τα γεγονότα του Προγράμματος στο ΚΜΣ.

3. Η ένσταση υποβάλλεται στην αρμόδια υπηρεσία της Ο.Π.Α.Π. Α.Ε. καταχωρείται σε ειδικό βιβλίο και λαμβάνει αύξοντα αριθμό πρωτοκόλλου.

4. Οι ενστάσεις εκδικάζονται από την Επιτροπή Ελέγχου (άρθρο 11 παρ. 1) μέσα σε επτά (7) εργάσιμες ημέρες από την ημερομηνία υποβολής τους. Ο ενιστάμενος δύναται να παρευρίσκεται κατά την εκδίκαση της ένστασής του. Η απόφαση κοινοποιείται στην Ο.Π.Α.Π. Α.Ε., προς την οποία υποβάλλονται όλα τα σχετικά στοιχεία και το Πρακτικό εκδίκασης ενστάσεων που συντάσσει η Επιτροπή Ελέγχου. Η Ο.Π.Α.Π. Α.Ε. γνωστοποιεί στους ενδιαφερόμενους τη σχετική απόφαση.

Άρθρο 10

«Ανωτέρα Βία - Ευθύνη της Ο.Π.Α.Π. Α.Ε.»

1. Σε περίπτωση επελεύσεως γεγονότων ανωτέρας βίας, τα οποία έχουν ως αποτέλεσμα να καθίσταται αδύνατη η διεξαγωγή των Παιχνιδιών Στοιχημάτων Προκαθορισμένης Απόδοσης και η καταβολή κερδών στους συμμετέχοντες, η Ο.Π.Α.Π. Α.Ε. ουδεμία ευθύνη φέρει έναντι των συμμετεχόντων παικτών, εκτός των περιπτώσεων εκείνων που είναι δυνατή η μηχανογραφική αναγνώριση των στοιχημάτων και στις οποίες επιστρέφεται το αντίτιμο.

Ανωτέρα βία θεωρείται οποιοδήποτε γεγονός ανεξάρτητο από τη βούληση της Ο.Π.Α.Π. Α.Ε., αντικειμενικά απρόβλεπτο και αδύνατο να προληφθεί με μέτρα άκρας επιμέλειας και σύνεσης, όπως, ενδεικτικά αλλά όχι περιοριστικά, αναφέρονται η θεομηνία, πλημμύρα, σεισμός, φωτιά, πόλεμος, απεργία, εμπόργκο, τρομοκρατική ενέργεια κλπ..

2. Η Ο.Π.Α.Π. Α.Ε. ουδεμία ευθύνη φέρει για ζημία που τυχόν προκλήθηκε από οποιονδήποτε είδους απώλεια δεδομένων, ολική ή μερική καταστροφή ή άλλη αδυναμία εντοπισμού ή ανάκτησης στοιχήματος.

3. Αν προ της συμπλήρωσης από την Επιτροπή Ελέγχου των ενεργειών που προβλέπονται στο άρθρο 11 του παρόντος συμβεί λόγω ανωτέρας βίας ή άλλης αιτίας ολική ή μερική καταστροφή των στοιχείων που διασφαλίστηκαν, τότε τα στοιχήματα που περιέχουν τα στοιχεία αυτά αποκλείονται του Διαγωνισμού και οι διαγωνιζόμενοι δικαιούνται επιστροφής του αντίτιμου συμμετοχής τους.

Άρθρο 11

«Επιτροπή Ελέγχου - Διασφάλιση Στοιχείων»

1. Σύμφωνα με το άρθρο 27 του ν. 2843/2000 (ΦΕΚ 219 Α') συγκροτείται Επιτροπή Ελέγχου. Έργο της επιτροπής είναι ο έλεγχος και η επιβεβαίωση της εγκυρότητας των στοιχείων όλων των παιχνιδιών που έχουν καταχωρηθεί στο ΚΜΣ της Ο.Π.Α.Π. Α.Ε., η επικύρωση της ανακήρυξης των νικητών καθώς επίσης και η εκδίκαση τυχόν ενστάσεων.

2. Η Επιτροπή Ελέγχου έχει δικαίωμα πρόσβασης σε κάθε σχετικό με το έργο της στοιχείο και μπορεί να προβαίνει στις προς τούτο αναγκαίες ενέργειες, είτε ενεργώντας συλλογικά, είτε αναθέτοντας τις σχετικές ενέργειες σε μέλος ή μέλη της.

3. Η διασφάλιση όλων των στοιχείων των συμμετοχών γίνεται είτε με την παραγωγή ειδικών κλειδαριθμών, είτε με μεταφορά των στοιχείων των συμμετοχών σε ένα ανεξάρτητο μηχανογραφικό σύστημα από το ΚΜΣ, είτε με το συνδυασμό και των δύο παραπάνω.

4. Ειδικοί κλειδαριθμοί παράγονται στις παρακάτω περιπτώσεις:

α. Σε κάθε χρονική στιγμή που το ΚΜΣ της ΟΠΑΠ ΑΕ παύει να δέχεται συμμετοχές για τα οποία παρήλθε ο απώτερος χρόνος αποδοχής.

Οι κλειδάριθμοι υπολογίζονται με βάση όλα τα στοιχεία των συμμετοχών, αποτελούν το ηλεκτρονικό κλειδί των αυτών και δημιουργούνται βάσει ενός ειδικού αλγόριθμου, στον οποίο η Επιτροπή Ελέγχου δύναται να ορίζει παραμέτρους.

β. Μετά την ολοκλήρωση της κάθε διαλογής και με βάση τα δεδομένα της.

Ο κλειδάριθμος αυτός αποτελεί το ηλεκτρονικό κλειδί των αποτελεσμάτων της συγκεκριμένης διαλογής.

Όλοι οι ειδικοί κλειδάριθμοι εκτυπώνονται σε εκτυπώσεις που βρίσκονται σε ειδικά ασφαλισμένο, με ευθύνη της Επιτροπής Ελέγχου, χώρο.

5. Η μεταφορά όλων των στοιχείων των συμμετοχών σε ένα ανεξάρτητο μηχανογραφικό σύστημα από το ΚΜΣ, το οποίο είναι εγκατεστημένο στον ειδικά ασφαλισμένο, με ευθύνη της Επιτροπής Ελέγχου, χώρο, γίνεται είτε με απευθείας σύνδεση του ανεξάρτητου αυτού συστήματος με το ΚΜΣ, είτε με τη χρήση ηλεκτρονικών αποθηκευτικών μέσων. Η διαδικασία αυτή γίνεται με τέτοιο τρόπο, ώστε να διασφαλίζεται ότι δεν υπάρχει δυνατότητα προσθήκης, διαγραφής ή αλλοίωσης οποιοδήποτε στοιχείου. Τα στοιχεία αυτά φυλάσσονται με ευθύνη της Επιτροπής Ελέγχου και υπερσχύουν έναντι οποιοδήποτε άλλου στοιχείου, σε περίπτωση ύπαρξης οποιασδήποτε διαφοράς.

6. Η Επιτροπή Ελέγχου έχει στη διάθεσή της κατάλληλο λογισμικό για την επιβεβαίωση της εγκυρότητας των στοιχείων όλων των παιχνιδιών που έχουν καταχωρηθεί στο Κ.Μ.Σ. της Ο.Π.Α.Π. Α.Ε., της ανακήρυξης των νικητών, καθώς επίσης και της εκδίκασης τυχόν ενστάσεων.

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 2: Ειδικοί όροι

Γενικές διατάξεις

1. Για όλες τις προσφερόμενες στο Πρόγραμμα πιθανές εκβάσεις, δίνονται αποδόσεις βάσει των οποίων ο παίκτης υπολογίζει τα κέρδη του. Η ΟΠΑΠ ΑΕ κατά την κρίση της για ορισμένα γεγονότα είναι δυνατόν να προσφέρει αποδόσεις για όλη την στήλη, δηλαδή για συγκεκριμένο πλήθος γεγονότων. Οι αποδόσεις που δημοσιεύονται στο Πρόγραμμα είναι αρχικές και είναι δυνατόν να μεταβάλλονται κατά την κρίση της ΟΠΑΠ ΑΕ.

2. Ο παίκτης επιλέγει τις προβλέψεις του βάσει των όρων και των οδηγιών στοιχηματισμού που καθορίζονται από την ΟΠΑΠ ΑΕ για τους διάφορους τύπους στοιχημάτων και ανακοινώνονται με κάθε πρόσφορο τρόπο (Πρόγραμμα, άλλα μέσα ενημέρωσης των παικτών).

3. Ο παίκτης προκειμένου να δηλώσει τις προβλέψεις του χρησιμοποιεί κωδικούς αριθμούς που ανακοινώνονται στο Πρόγραμμα και αντιστοιχούν σε γεγονότα ή και τις εκβάσεις τους, είτε «σημεία» που αντιστοιχούν σε εκβάσεις γεγονότων, είτε συνδυασμό αριθμητικών ενδείξεων που αντιστοιχούν σε πιθανές εκβάσεις γεγονότων. Ενδεικτικά, αλλά όχι περιοριστικά αναφέρονται παραδείγματα «σημείων», αριθμητικών ενδείξεων και κωδικών αριθμών: για το τελικό αποτέλεσμα αγώνα ποδοσφαίρου αναφέρονται τα σημεία «1», «X», «2» αντιστοίχως για τη νίκη της γηπεδούχου ομάδας, την ισοπαλία ή τη νίκη της φιλοξενούμενης ομάδας και τα σημεία της «Διπλής Ευκαιρίας» «1 ή X» που αντιστοιχεί σε νίκη της γηπεδούχου ή σε ισοπαλία, «1 ή 2» που αντιστοιχεί σε νίκη της γηπεδούχου ή νίκη της φιλοξενούμενης και «X ή 2» που αντιστοιχεί σε ισοπαλία ή νίκη της φιλοξενούμενης, ενώ για το ακριβές

αποτέλεσμα αγώνα ποδοσφαίρου η επιλογή του παίκτη σημειώνεται με το συνδυασμό δύο αριθμητικών ενδείξεων που αντιστοιχούν στις προβλέψεις για το σύνολο των τερμάτων της γηπεδούχου και της φιλοξενούμενης ομάδας, για το στοίχημα νικητής ενός πρωταθλήματος ο παίκτης χρησιμοποιεί το συνδυασμό δύο κωδικών αριθμών που αντιστοιχούν στην πρόβλεψή του για το γεγονός επί του οποίου επέλεξε να στοιχηματίσει.

4. Το ελάχιστο και το μέγιστο πλήθος προβλέψεων τις οποίες είναι δυνατόν να περιλαμβάνει μία στήλη καθορίζεται από την ΟΠΑΠ ΑΕ και ανακοινώνεται στο Πρόγραμμα.

5. Η δυνατότητα και ο τρόπος συνδυασμού στην ίδια στήλη διαφόρων τύπων στοιχημάτων του ίδιου ή διαφόρων αθλημάτων ή μη αθλητικών γεγονότων, γνωστοποιούνται στους παίκτες μέσω του Προγράμματος, υπό την προϋπόθεση ότι τα στοιχήματα αυτά δεν αναφέρονται στο ίδιο γεγονός.

Ως εξαιρέσεις του προηγούμενου περιορισμού αναφέρονται:

- Η περίπτωση συνδυασμού του ποδοσφαιριστή που θα επιτύχει το πρώτο τέρμα με τον ποδοσφαιριστή που θα επιτύχει οποιοδήποτε τέρμα και τον ποδοσφαιριστή που θα επιτύχει το τελευταίο τέρμα σε αγώνα ποδοσφαίρου

- Η περίπτωση συνδυασμού του χρόνου επίτευξης του πρώτου τέρματος με τον ποδοσφαιριστή που θα επιτύχει το πρώτο τέρμα ή με τον ποδοσφαιριστή που θα επιτύχει οποιοδήποτε τέρμα ή με τον ποδοσφαιριστή που θα επιτύχει το τελευταίο τέρμα σε αγώνα ποδοσφαίρου, και, τέλος

- Η περίπτωση του «Σκόρκαστ», δηλαδή του συνδυασμού του Ακριβούς Αποτελέσματος με τον ποδοσφαιριστή που θα επιτύχει το πρώτο τέρμα ή με τον ποδοσφαιριστή που θα επιτύχει οποιοδήποτε τέρμα ή με τον ποδοσφαιριστή που θα επιτύχει το τελευταίο τέρμα σε αγώνα ποδοσφαίρου ή με το χρόνο επίτευξης του πρώτου τέρματος.

Οι προαναφερόμενες εξαιρέσεις ισχύουν, υπό την προϋπόθεση ότι μία στήλη δεν μπορεί να περιλαμβάνει περισσότερες από μία προβλέψεις για τον ίδιο ποδοσφαιριστή.

6. Για τα ομαδικά αθλήματα, η ομάδα που ορίστηκε από τη διοργανώτρια αρχή ως γηπεδούχος αναγράφεται στο Πρόγραμμα αριστερά, ενώ η ομάδα που ορίστηκε ως φιλοξενούμενη αναγράφεται δεξιά.

7. Για ομαδικά αθλήματα, όπως ενδεικτικά αλλά όχι περιοριστικά το ποδόσφαιρο και η καλαθοσφαίριση, η ΟΠΑΠ ΑΕ μπορεί να ανακοινώσει μέσω του Προγράμματος πλεονέκτημα σε τέρματα ή πόντους ή άλλο υπέρ μίας εκ των δύο ομάδων.

Στην περίπτωση αυτή νίκη μίας ομάδας θεωρείται το αποτέλεσμα, κατά το οποίο η υπέρ αυτής διαφορά σε τέρματα ή πόντους ή άλλο, είναι μεγαλύτερη του πλεονεκτήματος της αντιπάλου της.

Αντιστοίχως, ως ισοπαλία μίας ομάδας με την αντίπαλό της θεωρείται το αποτέλεσμα, κατά το οποίο η υπέρ αυτής διαφορά σε τέρματα είναι ίση με το πλεονέκτημα της αντιπάλου της.

Το πλεονέκτημα μπορεί να εκφράζεται με ακέραιο ή μη ακέραιο αριθμό. Σε περίπτωση του μη ακεραίου πλεονεκτήματος και μετά το συνυπολογισμό του πλεονεκτήματος αυτού στο ακριβές αποτέλεσμα του αγώνα, δεν μπορεί να υφίσταται ισοπαλία αποτέλεσμα μεταξύ των δύο ομάδων.

Το πλεονέκτημα δύναται να μεταβάλλεται οποιαδήποτε χρονική στιγμή κατά την κρίση της ΟΠΑΠ ΑΕ.

Τα αρχικά ισχύοντα πλεονεκτήματα αναγράφονται στο Πρόγραμμα. Τα πλεονεκτήματα βάσει των οποίων πιστοποιούνται οι επιτυχείς προβλέψεις ενός στοιχήματος είναι τα ισχύοντα κατά τη στιγμή της καταχώρησής του στο ΚΜΣ.

8. Σε ορισμένους τύπους στοιχημάτων ο παίκτης έχει τη δυνατότητα να σημειώσει διπλή παραλλαγή σημείου σε έναν ή περισσότερους αγώνες, αυξάνοντας έτσι τον αριθμό των στηλών που δημιουργούνται.

Η επιλογή του δεύτερου σημείου σε έναν από τους επιλεγμένους αγώνες ισοδυναμεί με την προσθήκη στις ήδη διαμορφωμένες στήλες, άλλων στηλών που προκύπτουν από την αντικατάσταση του ενός σημείου για το συγκεκριμένο αγώνα με το άλλο σημείο της διπλής παραλλαγής.

9. Είναι δυνατός ο συνδυασμός των προβλέψεων του παίκτη βάσει συστημάτων. Το πλήθος των στηλών που διαμορφώνονται βάσει ενός συστήματος προκύπτει από το συνδυασμό των προβλέψεων, ανά πλήθος ζητούμενων. Είναι δυνατή η αύξηση του ποσού στοιχηματισμού ανά μήκος στήλης με τη χρήση αριθμητικών ενδείξεων (πολλαπλασιαστές συστημάτων).

Τα προσφερόμενα προς χρήση συστήματα γνωστοποιούνται στους παίκτες με κάθε πρόσφορο τρόπο.

10. Στην περίπτωση συνδυασμού των επιλεγμένων από τον παίκτη γεγονότων με τη βοήθεια συστημάτων, είναι δυνατή η χρήση σταθερών επιλογών γεγονότων προκειμένου ο παίκτης να αυξήσει το πλήθος των γεγονότων που συμπεριλαμβάνονται στις στήλες που προκύπτουν μετά την εφαρμογή των συστημάτων που επέλεξε.

11. Στήλη που περιλαμβάνει πρόβλεψη ή προβλέψεις που για οποιονδήποτε λόγο έλαβαν ως απόδοση τη μονάδα (1,00), παραμένει σε ισχύ με τις υπόλοιπες προβλέψεις της, υπό την προϋπόθεση ότι στη στήλη απομένουν τουλάχιστον δύο ή μία πρόβλεψη που μπορεί να στοιχηματισθεί και μόνη της, σύμφωνα με τους όρους του Προγράμματος.

Στήλη, η οποία δεν ικανοποιεί τα προαναφερόμενα δε συμμετέχει στο διαγωνισμό και η αξία της επιστρέφεται στον παίκτη μετά τον καθορισμό αποτελέσματος για όλες τις προβλέψεις του παίκτη.

12. Στήλη που περιλαμβάνει πρόβλεψη για γεγονός το οποίο είχε έναρξη πριν τον απώτερο χρόνο στοιχηματισμού, συμμετέχει στο διαγωνισμό μόνον εφόσον καταχωρήθηκε πριν από την πραγματική έναρξη του γεγονότος. Εάν η στήλη περιλαμβάνει πρόβλεψη για το γεγονός αυτό, αλλά καταχωρήθηκε μετά την έναρξή του γεγονότος, τότε οποιαδήποτε πρόβλεψη του παίκτη για το γεγονός αυτό θεωρείται αποδεκτή, αλλά ως απόδοση της λαμβάνεται η μονάδα (1,00).

13. Ο καθορισμός του αποτελέσματος για κάθε επιλεγμένη από τον παίκτη πρόβλεψη επί αθλητικού γεγονότος πραγματοποιείται σύμφωνα με τους κανονισμούς διεξαγωγής της εκάστοτε διοργανώτριας αρχής ανεξαρτήτως του συστήματος διεξαγωγής, όπως ενδεικτικά, αλλά όχι περιοριστικά, αναφέρονται βαθμολογία, τελικός (συμπεριλαμβανομένων των πιθανών παρατάσεων, καθώς και της διαδικασίας των πέναλτι), «πλείοφς», αγώνες κατάταξης («μπαράζ»), κλήρωση.

Αναφορικά με τα μη αθλητικά γεγονότα, ο καθορισμός του αποτελέσματος πραγματοποιείται σύμφωνα με το σύστημα αξιολόγησης της εκάστοτε διοργανώτριας αρχής, όπως ενδεικτικά, αλλά όχι περιοριστικά, αναφέρεται βαθμολογία, ψηφοφορία αντιπροσώπων (εκλεκτόρων) που ορίζονται από τη διοργανώτρια αρχή κ.λπ.

14. Η ΟΠΑΠ ΑΕ έχει, κατά την αποκλειστική της κρίση, την δυνατότητα να προσφέρει προς στοιχηματισμό τύπους στοιχημάτων για αθλητικά ή μη γεγονότα, κατά τη διάρκεια της εξέλιξής τους (live) χωρίς να παρέχεται η δυνατότητα ακύρωσης του στοιχήματος αυτού.

Η δυνατότητα στοιχηματισμού ενεργοποιείται με την, με κάθε πρόσφορο τρόπο, ανακοίνωση των αρχικών αποδόσεων λίγα λεπτά πριν την έναρξη του αθλητικού ή μη γεγονότος και λήγει με τη λήξη της κανονικής διάρκειάς του, εκτός εάν άλλως αναφέρεται στο Πρόγραμμα.

Οι ειδικότεροι όροι και προϋποθέσεις θα αναφέρονται στο Πρόγραμμα.

15. Σε ορισμένες περιπτώσεις και κατά την αποκλειστική κρίση της ΟΠΑΠ ΑΕ μπορεί να αποφασίζεται να λαμβάνουν ως απόδοση τη μονάδα (1,00) μη κερδίζοντα στοιχήματα για τα οποία συνέτρεξαν ειδικοί λόγοι.

16. Σε κάθε περίπτωση η αποδιδόμενη απόδοση δεν μπορεί να είναι μικρότερη της μονάδας (1,00).

17. Η ΟΠΑΠ ΑΕ κατά την αποκλειστική κρίση της σε ορισμένες περιπτώσεις μπορεί να αποφασίζει να δίνει ως απόδοση τη μονάδα (1,00) σε στοιχήματα για τα οποία συνέτρεξαν ειδικοί λόγοι, υπό την προϋπόθεση ότι προβαίνει σε σχετική ανακοίνωση πριν την έναρξη του γεγονότος στο οποίο αναφέρονται τα στοιχήματα αυτά.

Τύποι Στοιχημάτων

1. Τελικό Αποτέλεσμα Ποδοσφαιρικού Αγώνα

Ο παίκτης καλείται να προβλέψει την έκβαση ενός ποδοσφαιρικού αγώνα.

5. Η ΟΠΑΠ ΑΕ μπορεί να ανακοινώνει μέσω του Προγράμματος πλεονέκτημα σε τέρματα υπέρ μίας εκ των δύο ομάδων. Κατά την κρίση της ΟΠΑΠ ΑΕ, ένας αγώνας είναι δυνατόν να προσφέρεται στο ίδιο Πρόγραμμα κατά δύο τρόπους - με πλεονέκτημα και χωρίς πλεονέκτημα. Στην περίπτωση αυτή για τις πιθανές εκβάσεις ή της διαδικασίας των πέναλτι ή ως αποτέλεσμα άλλης διαφορετικής από αυτές που ισχύουν για την επιλογή του αγώνα χωρίς πλεονέκτημα.

6. Η προσφορά ή μη ειδικών στοιχημάτων σε αγώνες που προσφέρονται με πλεονέκτημα ανήκει στην κρίση της ΟΠΑΠ ΑΕ.

7. Ως τελικό αποτέλεσμα αγώνα λαμβάνεται αυτό που επίσημα ανακοινώθηκε από την ΟΠΑΠ ΑΕ, με βάση το ακριβές αποτέλεσμα που διαμορφώθηκε με τη λήξη της κανονικής διάρκειας του αγώνα εντός του αγωνιστικού χώρου. Είναι δυνατόν, εφόσον αναφέρεται στο Πρόγραμμα να λαμβάνεται υπόψη σαν τελικό αποτέλεσμα, το αποτέλεσμα που διαμορφώθηκε κατά τη διάρκεια της παράτασης ή της διαδικασίας των πέναλτι ή ως αποτέλεσμα άλλης διαδικασίας ή οποιουδήποτε άλλου συστήματος ανάδειξης νικητή εφαρμόζεται από τη διοργανώτρια αρχή.

8. Σε περίπτωση ματαίωσης, αναβολής πέραν της επομένης από την αναγραφόμενη στο Πρόγραμμα ημερολογιακής ημέρας (με βάση την τοπική ώρα), διακοπής αγώνα πριν την έναρξη του δεύτερου ημιχρόνου και μη συνέχισής του, για την υπολειπόμενη διάρκεια από τη στιγμή της διακοπής, εντός της επόμενης από την αναγραφόμενη στο Πρόγραμμα ημερολογιακής ημέρας (με βάση την τοπική ώρα), αλλαγής ή αντιστροφής της έδρας μίας εκ των δύο ομάδων ή αλλαγής αντιπάλου μετά τη δημοσίευση του Προγράμματος οποιαδήποτε επιλογή του παίκτη για το τελικό αποτέλεσμα του αγώνα θεωρείται αποδεκτή, αλλά ως απόδοσή της λαμβάνεται η μονάδα.

9. Σε περίπτωση διακοπής αγώνα μετά την έναρξη του δεύτερου ημιχρόνου και μη συνέχισής του, για την

υπολειπόμενη διάρκεια από τη στιγμή της διακοπής, εντός της επόμενης από την αναγραφόμενη στο Πρόγραμμα ημερολογιακής ημέρας (με βάση την τοπική ώρα), ως τελικό αποτέλεσμα του αγώνα λαμβάνεται το αποτέλεσμα όπως αυτό είχε διαμορφωθεί κατά τη στιγμή της διακοπής.

10. Σε περίπτωση διακοπής του αγώνα και συνέχισής του, για την υπολειπόμενη διάρκεια από τη στιγμή της διακοπής, εντός της επόμενης από την αναγραφόμενη στο Πρόγραμμα ημερολογιακής ημέρας (με βάση την τοπική ώρα), ως τελικό αποτέλεσμα του αγώνα λαμβάνεται αυτό που διαμορφώθηκε μετά την ολοκλήρωσή του.

2. Ημίχρονο - Τελικό Αποτέλεσμα Ποδοσφαιρικού Αγώνα

Ο παίκτης καλείται να προβλέψει το αποτέλεσμα του 1ου ημιχρόνου ενός ποδοσφαιρικού αγώνα σε συνδυασμό με το τελικό αποτέλεσμα του αγώνα αυτού.

1. Ως αποτέλεσμα ημιχρόνου και τελικό αποτέλεσμα αγώνα λαμβάνεται αυτό που επίσημα ανακοινώθηκε από την ΟΠΑΠ ΑΕ, με βάση το ακριβές αποτέλεσμα που διαμορφώθηκε με τη λήξη του ημιχρόνου και της κανονικής διάρκειας του αγώνα εντός του αγωνιστικού χώρου. Είναι δυνατόν, εφόσον αναφέρεται στο Πρόγραμμα να λαμβάνεται υπόψη σαν τελικό αποτέλεσμα, το αποτέλεσμα που διαμορφώθηκε κατά τη διάρκεια της παράτασης ή της διαδικασίας των πέναλτι ή ως αποτέλεσμα άλλης διαδικασίας ή οποιουδήποτε άλλου συστήματος ανάδειξης νικητή εφαρμόζεται από τη διοργανώτρια αρχή.

2. Σε περίπτωση ματαίωσης, αναβολής πέραν της επομένης από την αναγραφόμενη στο Πρόγραμμα ημερολογιακής ημέρας (με βάση την τοπική ώρα), διακοπής αγώνα πριν την έναρξη του δεύτερου ημιχρόνου και μη συνέχισής του, για την υπολειπόμενη διάρκεια από τη στιγμή της διακοπής, εντός της επόμενης από την αναγραφόμενη στο Πρόγραμμα ημερολογιακής ημέρας (με βάση την τοπική ώρα), αλλαγής ή αντιστροφής της έδρας μίας εκ των δύο ομάδων ή αλλαγής αντιπάλου μετά τη δημοσίευση του Προγράμματος οποιαδήποτε επιλογή του παίκτη για το ημίχρονο-τελικό αποτέλεσμα θεωρείται αποδεκτή, αλλά ως απόδοσή της λαμβάνεται η μονάδα.

3. Σε περίπτωση διακοπής αγώνα μετά την έναρξη του δεύτερου ημιχρόνου και μη συνέχισής του, για την υπολειπόμενη διάρκεια από τη στιγμή της διακοπής, εντός της επόμενης από την αναγραφόμενη στο Πρόγραμμα ημερολογιακής ημέρας (με βάση την τοπική ώρα), ως αποτέλεσμα ημιχρόνου-τελικού λαμβάνεται το αποτέλεσμα όπως αυτό είχε διαμορφωθεί κατά τη στιγμή της διακοπής.

4. Σε περίπτωση διακοπής του αγώνα και συνέχισής του, για την υπολειπόμενη διάρκεια από τη στιγμή της διακοπής, εντός της επόμενης από την αναγραφόμενη στο Πρόγραμμα ημερολογιακής ημέρας (με βάση την τοπική ώρα), ως αποτέλεσμα ημιχρόνου-τελικού λαμβάνεται αυτό που διαμορφώθηκε μετά την ολοκλήρωσή του.

3. Ημίχρονο ποδοσφαιρικού αγώνα
Ο παίκτης καλείται να προβλέψει το αποτέλεσμα του 1ου ημιχρόνου ενός ποδοσφαιρικού αγώνα.

1. Ως αποτέλεσμα ημιχρόνου λαμβάνεται αυτό που επίσημα ανακοινώθηκε από την ΟΠΑΠ ΑΕ, με βάση το αποτέλεσμα που διαμορφώθηκε με τη λήξη του 1ου ημιχρόνου του αγώνα εντός του αγωνιστικού χώρου.

2. Σε περίπτωση ματαίωσης, αναβολής πέραν της επομένης από την αναγραφόμενη στο Πρόγραμμα ημερολογιακής ημέρας (με βάση την τοπική ώρα), διακοπής

αγώνα πριν την έναρξη του δεύτερου ημιχρόνου και μη συνέχισής του, για την υπολειπόμενη διάρκεια από τη στιγμή της διακοπής, εντός της επόμενης από την αναγραφόμενη στο Πρόγραμμα ημερολογιακής ημέρας (με βάση την τοπική ώρα), αλλαγής ή αντιστροφής της έδρας μίας εκ των δύο ομάδων ή αλλαγής αντιπάλου μετά τη δημοσίευση του Προγράμματος οποιαδήποτε επιλογή του παίκτη για το ημίχρονο θεωρείται αποδεκτή, αλλά ως απόδοσή της λαμβάνεται η μονάδα.

3. Σε περίπτωση διακοπής αγώνα μετά την έναρξη του δεύτερου ημιχρόνου και μη συνέχισής του, για την υπολειπόμενη διάρκεια από τη στιγμή της διακοπής, εντός της επόμενης από την αναγραφόμενη στο Πρόγραμμα ημερολογιακής ημέρας (με βάση την τοπική ώρα), ως αποτέλεσμα ημιχρόνου λαμβάνεται αυτό που έχει διαμορφωθεί με τη λήξη του πρώτου ημιχρόνου.

4. Σε περίπτωση διακοπής του αγώνα και συνέχισής του, για την υπολειπόμενη διάρκεια από τη στιγμή της διακοπής, εντός της επόμενης από την αναγραφόμενη στο Πρόγραμμα ημερολογιακής ημέρας (με βάση την τοπική ώρα), ως αποτέλεσμα ημιχρόνου λαμβάνεται αυτό που έχει διαμορφωθεί με τη λήξη του πρώτου ημιχρόνου.

4. Ακριβές Αποτέλεσμα Ποδοσφαιρικού Αγώνα

Ο παίκτης καλείται να προβλέψει το ακριβές αποτέλεσμα σε τέρματα ενός ποδοσφαιρικού αγώνα.

1. Ως ακριβές αποτέλεσμα αγώνα λαμβάνεται αυτό που επίσημα ανακοινώθηκε από την ΟΠΑΠ ΑΕ, με βάση το αποτέλεσμα που διαμορφώθηκε με τη λήξη της κανονικής διάρκειας του αγώνα εντός του αγωνιστικού χώρου.

2. Σε περίπτωση ματαίωσης, αναβολής πέραν της επομένης από την αναγραφόμενη στο Πρόγραμμα ημερολογιακής ημέρας (με βάση την τοπική ώρα), διακοπής αγώνα πριν την έναρξη του δεύτερου ημιχρόνου και μη συνέχισής του, για την υπολειπόμενη διάρκεια από τη στιγμή της διακοπής, εντός της επόμενης από την αναγραφόμενη στο Πρόγραμμα ημερολογιακής ημέρας (με βάση την τοπική ώρα), αλλαγής ή αντιστροφής της έδρας μίας εκ των δύο ομάδων ή αλλαγής αντιπάλου μετά τη δημοσίευση του Προγράμματος οποιαδήποτε επιλογή του παίκτη για το ακριβές αποτέλεσμα θεωρείται αποδεκτή, αλλά ως απόδοσή της λαμβάνεται η μονάδα, εκτός εάν κατά τη στιγμή της διακοπής υπάρχει αποτέλεσμα που επαληθεύεται σύμφωνα με τα προσφερόμενα ανώτατα όρια τερμάτων του συγκεκριμένου τύπου στοιχήματος.

3. Σε περίπτωση διακοπής αγώνα μετά την έναρξη του δεύτερου ημιχρόνου και μη συνέχισής του, για την υπολειπόμενη διάρκεια από τη στιγμή της διακοπής, εντός της επόμενης από την αναγραφόμενη στο Πρόγραμμα ημερολογιακής ημέρας (με βάση την τοπική ώρα), ως ακριβές αποτέλεσμα λαμβάνεται το αποτέλεσμα όπως αυτό είχε διαμορφωθεί κατά τη στιγμή της διακοπής.

4. Σε περίπτωση διακοπής του αγώνα και συνέχισής του, για την υπολειπόμενη διάρκεια από τη στιγμή της διακοπής, εντός της επόμενης από την αναγραφόμενη στο Πρόγραμμα ημερολογιακής ημέρας (με βάση την τοπική ώρα), ως ακριβές αποτέλεσμα λαμβάνεται αυτό που διαμορφώθηκε μετά την ολοκλήρωσή του.

5. Ακριβές Αποτέλεσμα Ημιχρόνου ποδοσφαιρικού αγώνα

Ο παίκτης καλείται να προβλέψει το ακριβές αποτέλεσμα σε τέρματα του 1ου ημιχρόνου ενός ποδοσφαιρικού αγώνα.

1. Ως ακριβές αποτέλεσμα ημιχρόνου λαμβάνεται αυτό που επίσημα ανακοινώθηκε από την ΟΠΑΠ ΑΕ, με βάση το ακριβές αποτέλεσμα που διαμορφώθηκε με την λήξη

του 1ου ημιχρόνου του αγώνα εντός του αγωνιστικού χώρου.

2. Σε περίπτωση ματαίωσης, αναβολής πέραν της επομένης από την αναγραφόμενη στο Πρόγραμμα ημερολογιακής ημέρας (με βάση την τοπική ώρα), διακοπής αγώνα πριν την έναρξη του δευτέρου ημιχρόνου και μη συνέχισής του, για την υπολειπόμενη διάρκεια από τη στιγμή της διακοπής, εντός της επόμενης από την αναγραφόμενη στο Πρόγραμμα ημερολογιακής ημέρας (με βάση την τοπική ώρα), αλλαγής ή αντιστροφής της έδρας μίας εκ των δύο ομάδων ή αλλαγής αντιπάλου μετά τη δημοσίευση του Προγράμματος οποιαδήποτε επιλογή του παίκτη για το ακριβές αποτέλεσμα ημιχρόνου θεωρείται αποδεκτή, αλλά ως απόδοσή της λαμβάνεται η μονάδα.

3. Σε περίπτωση διακοπής αγώνα μετά την έναρξη του δευτέρου ημιχρόνου και μη συνέχισής του, για την υπολειπόμενη διάρκεια από τη στιγμή της διακοπής, εντός της επόμενης από την αναγραφόμενη στο Πρόγραμμα ημερολογιακής ημέρας (με βάση την τοπική ώρα), ως ακριβές αποτέλεσμα ημιχρόνου λαμβάνεται το αποτέλεσμα όπως αυτό είχε διαμορφωθεί με τη λήξη του πρώτου ημιχρόνου.

4. Σε περίπτωση διακοπής του αγώνα και συνέχισής του, για την υπολειπόμενη διάρκεια από τη στιγμή της διακοπής, εντός της επόμενης από την αναγραφόμενη στο Πρόγραμμα ημερολογιακής ημέρας (με βάση την τοπική ώρα), ως ακριβές αποτέλεσμα ημιχρόνου λαμβάνεται αυτό που διαμορφώθηκε με τη λήξη του πρώτου ημιχρόνου.

6. Σκόρερ 1ου τέρματος ποδοσφαιρικού αγώνα

Ο παίκτης καλείται να προβλέψει τον ποδοσφαιριστή που θα επιτύχει το 1ο τέρμα ενός ποδοσφαιρικού αγώνα.

1. Ως πρώτο τέρμα που σημειώθηκε σε αγώνα νοείται το πρώτο τέρμα που σημειώθηκε στην κανονική διάρκεια του αγώνα, χωρίς να λαμβάνονται υπόψη πιθανές παρατάσεις ή διαδικασία των πέναλτι.

2. Οποιαδήποτε πρόβλεψη του παίκτη για τον σκόρερ του πρώτου τέρματος, που αφορά σε ποδοσφαιριστή, ο οποίος δεν έλαβε μέρος στο συγκεκριμένο αγώνα ή αντικατέστησε άλλον ποδοσφαιριστή μετά την επίτευξη του πρώτου τέρματος λαμβάνει ως απόδοση τη μονάδα.

3. Εάν το πρώτο τέρμα σημειώθηκε με «αυτογκόλ», τότε αυτό δε λαμβάνεται υπόψη στον καθορισμό του ποδοσφαιριστή, ο οποίος θα επιτύχει το πρώτο τέρμα, εκτός εάν προσφέρεται απόδοση για την περίπτωση το πρώτο τέρμα να είναι «αυτογκόλ». Σε περίπτωση αμφισβήτησης σχετικά με το ποιος ποδοσφαιριστής σημείωσε το πρώτο τέρμα, καθώς και σε περίπτωση αμφισβήτησης σχετικά με το εάν το πρώτο τέρμα ήταν «αυτογκόλ», τότε για τον καθορισμό του ποδοσφαιριστή, ο οποίος επέτυχε το τέρμα αυτό, λαμβάνεται υπόψη η επίσημη απόφαση της διοργανώτριας αρχής.

4. Σε περίπτωση διακοπής αγώνα πριν την έναρξη του δευτέρου ημιχρόνου, μετά την επίτευξη του πρώτου τέρματος, και μη συνέχισής του, για την υπολειπόμενη διάρκεια από τη στιγμή της διακοπής, εντός της επόμενης από την αναγραφόμενη στο Πρόγραμμα ημερολογιακής ημέρας (με βάση την τοπική ώρα), στήλες που περιλαμβάνουν πρόβλεψη για το σκόρερ του πρώτου τέρματος, συμμετέχουν στο στοίχημα. Σε περίπτωση διακοπής αγώνα πριν την έναρξη του δευτέρου ημιχρόνου, χωρίς εν τω μεταξύ να επιτευχθεί τέρμα, και μη συνέχισής του, για την υπολειπόμενη διάρκεια από τη στιγμή της διακοπής, εντός της επόμενης από την

αναγραφόμενη στο Πρόγραμμα ημερολογιακής ημέρας (με βάση την τοπική ώρα), οποιαδήποτε πρόβλεψη για το σκόρερ του πρώτου τέρματος λαμβάνει ως απόδοση τη μονάδα.

5. Σε περίπτωση διακοπής αγώνα μετά την έναρξη του δευτέρου ημιχρόνου και μη συνέχισής του, για την υπολειπόμενη διάρκεια από τη στιγμή της διακοπής, εντός της επόμενης από την αναγραφόμενη στο Πρόγραμμα ημερολογιακής ημέρας (με βάση την τοπική ώρα), η επαλήθευση της επιλογής του παίκτη για το σκόρερ του πρώτου τέρματος του αγώνα καθορίζεται με βάση το ακριβές αποτέλεσμα που ίσχυε κατά τη στιγμή της διακοπής.

6. Σε περίπτωση διακοπής του αγώνα και συνέχισής του, για την υπολειπόμενη διάρκεια από τη στιγμή της διακοπής, εντός της επόμενης από την αναγραφόμενη στο Πρόγραμμα ημερολογιακής ημέρας (με βάση την τοπική ώρα), η επαλήθευση της επιλογής του παίκτη για το σκόρερ του πρώτου τέρματος καθορίζεται με βάση το ακριβές αποτέλεσμα του αγώνα, όπως αυτό διαμορφώθηκε μετά την ολοκλήρωση του αγώνα.

7. Σε περίπτωση ματαίωσης, αναβολής πέραν της επομένης από την αναγραφόμενη στο Πρόγραμμα ημερολογιακής ημέρας (με βάση την τοπική ώρα), αλλαγής ή αντιστροφής της έδρας μίας εκ των δύο ομάδων ή αλλαγής αντιπάλου μετά τη δημοσίευση του Προγράμματος, οποιοδήποτε γεγονός επιλογής του παίκτη για τον ποδοσφαιριστή, ο οποίος θα επιτύχει το πρώτο τέρμα του εν λόγω αγώνα θεωρείται αποδεκτή και λαμβάνει ως απόδοση τη μονάδα.

7. Σκόρερ τελευταίου τέρματος ποδοσφαιρικού αγώνα

Ο παίκτης καλείται να προβλέψει τον ποδοσφαιριστή που θα επιτύχει το τελευταίο τέρμα ενός ποδοσφαιρικού αγώνα.

1. Ως τελευταίο τέρμα που σημειώθηκε σε αγώνα νοείται το τελευταίο τέρμα που σημειώθηκε στην κανονική διάρκεια του αγώνα, χωρίς να λαμβάνονται υπόψη πιθανές παρατάσεις ή διαδικασία των πέναλτι.

2. Οποιαδήποτε πρόβλεψη του παίκτη για το σκόρερ του τελευταίου τέρματος, που αφορά σε ποδοσφαιριστή, ο οποίος δεν έλαβε μέρος στο συγκεκριμένο αγώνα ή αντικαταστάθηκε από άλλον ποδοσφαιριστή πριν την επίτευξη του τελευταίου τέρματος λαμβάνει ως απόδοση τη μονάδα.

3. Εάν το τελευταίο τέρμα σημειώθηκε με «αυτογκόλ», τότε αυτό δε λαμβάνεται υπόψη στον καθορισμό του ποδοσφαιριστή, ο οποίος θα επιτύχει το τελευταίο τέρμα, εκτός εάν προσφέρεται απόδοση για την περίπτωση το τελευταίο τέρμα να είναι «αυτογκόλ». Σε περίπτωση αμφισβήτησης σχετικά με το ποιος ποδοσφαιριστής σημείωσε το τελευταίο τέρμα, καθώς και σε περίπτωση αμφισβήτησης σχετικά με το εάν το τελευταίο τέρμα ήταν «αυτογκόλ», τότε για τον καθορισμό του ποδοσφαιριστή, ο οποίος πέτυχε το τέρμα αυτό, λαμβάνεται υπόψη η επίσημη απόφαση της διοργανώτριας αρχής.

4. Σε περίπτωση διακοπής αγώνα πριν την έναρξη του δευτέρου ημιχρόνου και μη συνέχισής του, για την υπολειπόμενη διάρκεια από τη στιγμή της διακοπής, εντός της επόμενης από την αναγραφόμενη στο Πρόγραμμα ημερολογιακής ημέρας (με βάση την τοπική ώρα), οποιαδήποτε πρόβλεψη για το σκόρερ του τελευταίου τέρματος λαμβάνει ως απόδοση τη μονάδα.

5. Σε περίπτωση διακοπής αγώνα μετά την έναρξη του δευτέρου ημιχρόνου και μη συνέχισής του, για την υπολειπόμενη διάρκεια από τη στιγμή της διακοπής, εντός της

επόμενης από την αναγραφόμενη στο Πρόγραμμα ημερολογιακής ημέρας (με βάση την τοπική ώρα), η επαλήθευση της επιλογής του παίκτη για το σκόρερ του τελευταίου τέρματος του αγώνα καθορίζεται με βάση το ακριβές αποτέλεσμα που ίσχυε κατά τη στιγμή της διακοπής.

6. Σε περίπτωση διακοπής του αγώνα και συνέχισής του, για την υπολειπόμενη διάρκεια από τη στιγμή της διακοπής, εντός της επόμενης από την αναγραφόμενη στο Πρόγραμμα ημερολογιακής ημέρας (με βάση την τοπική ώρα), η επαλήθευση της επιλογής του παίκτη για το σκόρερ του τελευταίου τέρματος καθορίζεται με βάση το ακριβές αποτέλεσμα του αγώνα, όπως αυτό διαμορφώθηκε μετά την ολοκλήρωση του αγώνα.

7. Σε περίπτωση ματαίωσης, αναβολής πέραν της επομένης από την αναγραφόμενη στο Πρόγραμμα ημερολογιακής ημέρας (με βάση την τοπική ώρα), αλλαγής ή αντιστροφής της έδρας μίας εκ των δύο ομάδων ή αλλαγής αντιπάλου μετά τη δημοσίευση του Προγράμματος, οποιοδήποτε γεγονός επιλογής του παίκτη για τον ποδοσφαιριστή, ο οποίος θα επιτύχει το τελευταίο τέρμα του εν λόγω αγώνα θεωρείται αποδεκτή και λαμβάνει ως απόδοση τη μονάδα.

8. Σκόρερ οποιοδήποτε τέρματος ποδοσφαιρικού αγώνα

Ο παίκτης καλείται να προβλέψει τον ποδοσφαιριστή που θα επιτύχει οποιοδήποτε τέρμα σε ποδοσφαιρικό αγώνα.

1. Ως τέρμα που σημειώθηκε σε αγώνα νοείται οποιοδήποτε τέρμα σημειώθηκε στην κανονική διάρκεια του αγώνα, χωρίς να λαμβάνονται υπόψη πιθανές παρατάσεις ή διαδικασία των πέναλτι.

2. Οποιαδήποτε πρόβλεψη του παίκτη για το σκόρερ οποιοδήποτε τέρματος ποδοσφαιρικού αγώνα, που αφορά σε ποδοσφαιριστή, ο οποίος δεν έλαβε μέρος στο συγκεκριμένο αγώνα λαμβάνει ως απόδοση τη μονάδα.

3. Εάν το τέρμα σημειώθηκε με «αυτογκόλ», τότε αυτό δε λαμβάνεται υπόψη στον καθορισμό του σκόρερ οποιοδήποτε τέρματος ενός ποδοσφαιρικού αγώνα, εκτός εάν προσφέρεται απόδοση για την περίπτωση που το τέρμα είναι «αυτογκόλ». Σε περίπτωση αμφισβήτησης σχετικά με το ποιος ποδοσφαιριστής σημείωσε το τέρμα, καθώς και σε περίπτωση αμφισβήτησης σχετικά με το εάν το τέρμα ήταν «αυτογκόλ», τότε για τον καθορισμό του σκόρερ οποιοδήποτε τέρματος ενός ποδοσφαιρικού αγώνα, λαμβάνεται υπόψη η επίσημη απόφαση της διοργανώτριας αρχής.

4. Σε περίπτωση διακοπής αγώνα πριν την έναρξη του δεύτερου ημιχρόνου, μετά την επίτευξη ενός ή περισσότερων τερμάτων, και μη συνέχισής του, για την υπολειπόμενη διάρκεια από τη στιγμή της διακοπής, εντός της επόμενης από την αναγραφόμενη στο Πρόγραμμα ημερολογιακής ημέρας (με βάση την τοπική ώρα), στήλες που περιλαμβάνουν πρόβλεψη για το σκόρερ ή τους σκόρερ οποιοδήποτε τέρματος ή των τερμάτων που ήδη σημειώθηκαν συμμετέχουν στο στοίχημα, ενώ προβλέψεις για άλλους ποδοσφαιριστές, οι οποίοι δε σημείωσαν τέρμα λαμβάνουν ως απόδοση τη μονάδα. Σε περίπτωση διακοπής αγώνα πριν την έναρξη του δεύτερου ημιχρόνου, χωρίς εν τω μεταξύ να επιτευχθεί τέρμα, και μη συνέχισής του, για την υπολειπόμενη διάρκεια από τη στιγμή της διακοπής, εντός της επόμενης από την αναγραφόμενη στο Πρόγραμμα ημερολογιακής ημέρας (με βάση την τοπική ώρα), οποιαδήποτε πρόβλεψη για το σκόρερ οποιοδήποτε τέρματος σε ποδοσφαιρικό αγώνα λαμβάνει ως απόδοση τη μονάδα.

5. Σε περίπτωση διακοπής αγώνα μετά την έναρξη του δεύτερου ημιχρόνου και μη συνέχισής του, για την υπολειπόμενη διάρκεια από τη στιγμή της διακοπής, εντός της επόμενης από την αναγραφόμενη στο Πρόγραμμα ημερολογιακής ημέρας (με βάση την τοπική ώρα), η επαλήθευση της επιλογής του παίκτη για το σκόρερ οποιοδήποτε τέρματος σε ποδοσφαιρικό αγώνα καθορίζεται με βάση το ακριβές αποτέλεσμα που ίσχυε κατά τη στιγμή της διακοπής.

6. Σε περίπτωση διακοπής του αγώνα και συνέχισής του, για την υπολειπόμενη διάρκεια από τη στιγμή της διακοπής, εντός της επόμενης από την αναγραφόμενη στο Πρόγραμμα ημερολογιακής ημέρας (με βάση την τοπική ώρα), η επαλήθευση της επιλογής του παίκτη για το σκόρερ οποιοδήποτε τέρματος σε ποδοσφαιρικό αγώνα καθορίζεται με βάση το ακριβές αποτέλεσμα του αγώνα, όπως αυτό διαμορφώθηκε μετά την ολοκλήρωση του αγώνα.

7. Σε περίπτωση ματαίωσης, αναβολής πέραν της επομένης από την αναγραφόμενη στο Πρόγραμμα ημερολογιακής ημέρας (με βάση την τοπική ώρα), αλλαγής ή αντιστροφής της έδρας μίας εκ των δύο ομάδων ή αλλαγής αντιπάλου μετά τη δημοσίευση του Προγράμματος, οποιοδήποτε γεγονός επιλογής του παίκτη για τον ποδοσφαιριστή, ο οποίος θα επιτύχει οποιοδήποτε τέρμα στον εν λόγω αγώνα θεωρείται αποδεκτή και λαμβάνει ως απόδοση τη μονάδα.

9. Σύνολο Τερμάτων Ποδοσφαιρικού Αγώνα

Ο παίκτης καλείται να προβλέψει το σύνολο των τερμάτων που θα σημειωθούν σε έναν ποδοσφαιρικό αγώνα.

1. Ως σύνολο τερμάτων ενός αγώνα νοείται το άθροισμα των τερμάτων που σημειώθηκαν και από τις δύο ομάδες στον αγώνα αυτό. Το σύνολο τερμάτων υπολογίζεται με βάση το ακριβές αποτέλεσμα που διαμορφώθηκε με τη λήξη της κανονικής διάρκειας του αγώνα εντός του αγωνιστικού χώρου και επίσημα ανακοινώθηκε από την ΟΠΑΠ ΑΕ.

2. Σε περίπτωση ματαίωσης, αναβολής πέραν της επομένης από την αναγραφόμενη στο Πρόγραμμα ημερολογιακής ημέρας (με βάση την τοπική ώρα), διακοπής αγώνα πριν την έναρξη του δεύτερου ημιχρόνου και μη συνέχισής του, για την υπολειπόμενη διάρκεια από τη στιγμή της διακοπής, εντός της επόμενης από την αναγραφόμενη στο Πρόγραμμα ημερολογιακής ημέρας (με βάση την τοπική ώρα), αλλαγής ή αντιστροφής της έδρας μίας εκ των δύο ομάδων ή αλλαγής αντιπάλου μετά τη δημοσίευση του Προγράμματος οποιαδήποτε επιλογή του παίκτη για το σύνολο τερμάτων του αγώνα θεωρείται αποδεκτή, αλλά ως απόδοσή της λαμβάνεται η μονάδα, εκτός εάν κατά τη στιγμή της διακοπής υπάρχει αποτέλεσμα που επαληθεύεται σύμφωνα με το προσφερόμενο ανώτατο όριο τερμάτων του συγκεκριμένου τύπου στοίχηματος.

3. Σε περίπτωση διακοπής αγώνα μετά την έναρξη του δεύτερου ημιχρόνου και μη συνέχισής του, για την υπολειπόμενη διάρκεια από τη στιγμή της διακοπής, εντός της επόμενης από την αναγραφόμενη στο Πρόγραμμα ημερολογιακής ημέρας (με βάση την τοπική ώρα), το σύνολο τερμάτων υπολογίζεται με βάση το ακριβές αποτέλεσμα που διαμορφώθηκε κατά τη στιγμή της διακοπής.

4. Σε περίπτωση διακοπής του αγώνα και συνέχισής του, για την υπολειπόμενη διάρκεια από τη στιγμή της διακοπής, εντός της επόμενης από την αναγραφόμενη στο Πρόγραμμα ημερολογιακής ημέρας (με βάση την τοπική ώρα), το σύνολο τερμάτων υπολογίζεται με βάση

το ακριβές αποτέλεσμα που διαμορφώθηκε μετά την ολοκλήρωσή του.

10. Σύνολο τερμάτων, σύνολο καρτών (κίτρινων ή κόκκινων), σύνολο κόρνερ, σύνολο φάουλ, σύνολο πλάγιων χτυπημάτων, σύνολο πέναλτι που δίνονται σε ποδοσφαιρικό αγώνα

Ο παίκτης καλείται να προβλέψει το σύνολο των τερμάτων που θα σημειωθούν σε ποδοσφαιρικό αγώνα ή το συνολικό αριθμό κίτρινων ή κόκκινων καρτών ή κόρνερ ή φάουλ ή πλάγιων χτυπημάτων ή το συνολικό αριθμό πέναλτι που θα δοθούν σε αγώνα ποδοσφαίρου με βάση ένα όριο που ανακοινώνεται στο Πρόγραμμα.

1. Ως σύνολο τερμάτων ενός αγώνα νοείται το άθροισμα των τερμάτων που σημειώθηκαν στον αγώνα αυτό και από τις δύο ομάδες. Το σύνολο τερμάτων υπολογίζεται με βάση το ακριβές αποτέλεσμα που διαμορφώθηκε εντός του αγωνιστικού χώρου και επίσημα ανακοινώθηκε από την ΟΠΑΠ ΑΕ με τη λήξη της κανονικής διάρκειας του αγώνα χωρίς να λαμβάνονται υπόψη πιθανές παρατάσεις ή διαδικασία των πέναλτι.

Ως συνολικός αριθμός καρτών (κίτρινων ή κόκκινων) ή κόρνερ ή φάουλ ή πλάγιων χτυπημάτων ή συνολικός αριθμός πέναλτι που δίνονται σε ποδοσφαιρικό αγώνα λαμβάνεται το σύνολο καρτών (κίτρινων ή κόκκινων) ή κόρνερ ή φάουλ ή πλάγιων χτυπημάτων ή ο συνολικός αριθμός πέναλτι που δόθηκαν και στις δύο ομάδες με τη λήξη της κανονικής διάρκειας του αγώνα, χωρίς να λαμβάνονται υπόψη πιθανές παρατάσεις ή διαδικασία των πέναλτι.

2. Σε περίπτωση μεταίωσης αγώνα, αναβολής αγώνα, πέραν της επομένης από την αναγραφόμενη στο Πρόγραμμα ημερολογιακής ημέρας (με βάση την τοπική ώρα), αλλαγής ή αντιστροφής της έδρας μίας εκ των δύο ομάδων ή αλλαγής αντιπάλου μετά τη δημοσιοποίηση του Προγράμματος, οποιοδήποτε γεγονός επιλογής του παίκτη για το σύνολο τερμάτων ή το συνολικό αριθμό καρτών (κίτρινων ή κόκκινων) ή το συνολικό αριθμό κόρνερ ή φάουλ ή πλάγιων χτυπημάτων ή το συνολικό αριθμό πέναλτι του συγκεκριμένου αγώνα λαμβάνει ως απόδοση τη μονάδα.

3. Σε περίπτωση διακοπής αγώνα πριν την έναρξη του δεύτερου ημιχρόνου και μη συνέχισής του για την υπολειπόμενη διάρκεια από τη στιγμή της διακοπής, εντός της επόμενης από την αναγραφόμενη στο Πρόγραμμα ημερολογιακής ημέρας (με βάση την τοπική ώρα), εφόσον κατά τη στιγμή της διακοπής στον αγώνα είχαν ήδη σημειωθεί τέρματα, ή είχαν δοθεί κάρτες (κίτρινες ή κόκκινες) ή κόρνερ ή φάουλ ή πλάγια χτυπήματα ή είχαν δοθεί πέναλτι, το εκάστοτε σύνολο των οποίων είναι εντός εύρους μεγαλύτερου του ορίου που ανακοινώνεται στο Πρόγραμμα, τότε επαληθεύονται (κερδίζουν) οι επιλογές των παικτών για σύνολο τερμάτων ή καρτών ή κόρνερ ή φάουλ ή πλάγια χτυπήματα ή πέναλτι που είναι εντός εύρους μεγαλύτερου του προαναφερομένου ορίου, ενώ δεν επαληθεύονται (δεν κερδίζουν) οι επιλογές των παικτών για σύνολο τερμάτων ή καρτών ή κόρνερ ή φάουλ ή πλάγια χτυπήματα ή πέναλτι που είναι εντός εύρους μικρότερου του ορίου.

Σε περίπτωση κατά την οποία, ο αγώνας διακοπεί πριν την έναρξη του δεύτερου ημιχρόνου και δε συνεχισθεί για την υπολειπόμενη διάρκεια από τη στιγμή της διακοπής, εντός της επόμενης από την αναγραφόμενη στο Πρόγραμμα ημερολογιακής ημέρας (με βάση την τοπική ώρα), εφόσον κατά τη στιγμή της διακοπής στον αγώνα είχαν ήδη σημειωθεί τέρματα, ή είχαν δοθεί κάρτες (κίτρινες ή κόκκινες) ή κόρνερ ή φάουλ ή πλάγια χτυ-

πήματα ή είχαν δοθεί πέναλτι, το εκάστοτε σύνολο των οποίων είναι εντός εύρους μικρότερου του ορίου που ανακοινώνεται στο Πρόγραμμα, όλες οι επιλογές των παικτών για το σύνολο τερμάτων ή το συνολικό αριθμό καρτών (κίτρινων ή κόκκινων) ή το συνολικό αριθμό κόρνερ ή φάουλ ή πλάγια χτυπήματα ή το συνολικό αριθμό πέναλτι που δίνονται σε ποδοσφαιρικό αγώνα λαμβάνουν ως απόδοση τη μονάδα.

4. Σε περίπτωση διακοπής του αγώνα μετά την έναρξη του δεύτερου ημιχρόνου και μη συνέχισής του, για την υπολειπόμενη διάρκεια από τη στιγμή της διακοπής, εντός της επόμενης από την αναγραφόμενη στο Πρόγραμμα ημερολογιακής ημέρας (με βάση την τοπική ώρα), ως σύνολο τερμάτων ή συνολικό αριθμό καρτών (κίτρινων ή κόκκινων) ή συνολικό αριθμό κόρνερ ή φάουλ ή πλάγιων χτυπημάτων ή συνολικό αριθμό πέναλτι που δίνονται σε ποδοσφαιρικό αγώνα λαμβάνεται το σύνολο τερμάτων που επετεύχθησαν ή ο συνολικός αριθμός καρτών (κίτρινων ή κόκκινων) ή ο συνολικός αριθμός κόρνερ ή φάουλ ή πλάγιων χτυπημάτων ή ο συνολικός αριθμός πέναλτι που δόθηκαν μέχρι τη διακοπή του αγώνα.

5. Σε περίπτωση διακοπής του αγώνα και συνέχισής του, για την υπολειπόμενη διάρκεια από τη στιγμή της διακοπής, εντός της επόμενης από την αναγραφόμενη στο Πρόγραμμα ημερολογιακής ημέρας (με βάση την τοπική ώρα), το σύνολο τερμάτων ή ο συνολικός αριθμός καρτών (κίτρινων ή κόκκινων) ή ο συνολικός αριθμός κόρνερ ή φάουλ ή πλάγιων χτυπημάτων ή ο συνολικός αριθμός πέναλτι που δίνονται σε ποδοσφαιρικό αγώνα υπολογίζεται βάσει του συνόλου τερμάτων ή του συνολικού αριθμού καρτών (κίτρινων ή κόκκινων) ή του συνολικού αριθμού κόρνερ ή φάουλ ή πλάγιων χτυπημάτων ή του συνολικού αριθμού πέναλτι που δόθηκαν στον αγώνα, όπως τα σύνολα αυτά διαμορφώθηκαν μετά την ολοκλήρωση του αγώνα.

11. Ομάδα που θα σκοράρει πρώτη σε αγώνα ποδοσφαίρου

Ο παίκτης καλείται να προβλέψει την ομάδα που θα επιτύχει το πρώτο τέρμα ενός ποδοσφαιρικού αγώνα.

1. Ομάδα που σκοράρει πρώτη σε αγώνα ποδοσφαίρου είναι η ομάδα που σημειώνει το πρώτο τέρμα στην κανονική διάρκεια του αγώνα, χωρίς να λαμβάνονται υπόψη πιθανές παρατάσεις ή διαδικασία των πέναλτι.

2. Σε περίπτωση διακοπής αγώνα πριν την έναρξη του δεύτερου ημιχρόνου, μετά την επίτευξη του πρώτου τέρματος, και μη συνέχισής του, για την υπολειπόμενη διάρκεια από τη στιγμή της διακοπής, εντός της επόμενης από την αναγραφόμενη στο Πρόγραμμα ημερολογιακής ημέρας (με βάση την τοπική ώρα), στήλες που περιλαμβάνουν πρόβλεψη για την ομάδα που θα σκοράρει πρώτη, συμμετέχουν στο στοίχημα.

3. Σε περίπτωση διακοπής αγώνα πριν την έναρξη του δεύτερου ημιχρόνου, χωρίς εν τω μεταξύ να επιτευχθεί τέρμα, και μη συνέχισής του, για την υπολειπόμενη διάρκεια από τη στιγμή της διακοπής, εντός της επόμενης από την αναγραφόμενη στο Πρόγραμμα ημερολογιακής ημέρας (με βάση την τοπική ώρα), οποιαδήποτε πρόβλεψη για την ομάδα που θα σκοράρει πρώτη, λαμβάνει ως απόδοση τη μονάδα.

4. Σε περίπτωση διακοπής αγώνα μετά την έναρξη του δεύτερου ημιχρόνου και μη συνέχισής του, για την υπολειπόμενη διάρκεια από τη στιγμή της διακοπής, εντός της επόμενης από την αναγραφόμενη στο Πρόγραμμα ημερολογιακής ημέρας (με βάση την τοπική ώρα), η επαλήθευση της επιλογής του παίκτη για την

ομάδα που θα σκοράρει πρώτη, καθορίζεται βάσει της εξέλιξης του αποτελέσματος, όπως αυτό διαμορφώθηκε μέχρι τη στιγμή της διακοπής.

5. Σε περίπτωση διακοπής του αγώνα και συνέχισής του, για την υπολειπόμενη διάρκεια από τη στιγμή της διακοπής, εντός της επόμενης από την αναγραφόμενη στο Πρόγραμμα ημερολογιακής ημέρας (με βάση την τοπική ώρα), η επαλήθευση της επιλογής του παίκτη για την ομάδα που θα σκοράρει πρώτη, καθορίζεται βάσει της εξέλιξης του αποτελέσματος, όπως αυτό διαμορφώθηκε με την ολοκλήρωση του αγώνα.

6. Σε περίπτωση ματαίωσης, αναβολής πέραν της επομένης από την αναγραφόμενη στο Πρόγραμμα ημερολογιακής ημέρας (με βάση την τοπική ώρα), αλλαγής ή αντιστροφής της έδρας μίας εκ των δύο ομάδων ή αλλαγής αντιπάλου μετά τη δημοσίευση του Προγράμματος, οποιοδήποτε γεγονός επιλογής του παίκτη για την ομάδα που θα σκοράρει πρώτη θεωρείται αποδεκτή και λαμβάνει ως απόδοση τη μονάδα.

12. Θα σκοράρει - δε θα σκοράρει μία ομάδα σε ποδοσφαιρικό αγώνα

Ο παίκτης προβλέπει το αν η γηπεδούχος ή η φιλοξενούμενη ομάδα ή και οι δύο σε συνδυασμό θα επιτύχουν ή όχι τέρμα σε έναν ποδοσφαιρικό αγώνα.

1. Σε περίπτωση διακοπής του αγώνα πριν από την έναρξη του δευτέρου ημιχρόνου και υπό την προϋπόθεση ότι δεν έχει σκοράρει καμία ομάδα, η επιλογή του παίκτη που αναφέρεται και στις δύο ομάδες, λαμβάνει ως απόδοση τη μονάδα.

2. Σε περίπτωση διακοπής αγώνα πριν την έναρξη του δευτέρου ημιχρόνου, μετά την επίτευξη τέρματος εκ μέρους μίας εκ των δύο ομάδων, και μη συνέχισής του, για την υπολειπόμενη διάρκεια από τη στιγμή της διακοπής, εντός της επόμενης από την αναγραφόμενη στο Πρόγραμμα ημερολογιακής ημέρας (με βάση την τοπική ώρα), η επιλογή του παίκτη για την ομάδα που σημείωσε το τέρμα επαληθεύεται (κερδίζει), ενώ αντίθετα η επιλογή του παίκτη που αναφέρεται στο ότι η ομάδα αυτή δε θα σημειώσει τέρμα δεν επαληθεύεται (δεν κερδίζει). Στις στήλες που περιλαμβάνουν πρόβλεψη για οποιοδήποτε άλλο πιθανό ενδεχόμενο για το αναφερόμενο στοίχημα, η πρόβλεψη αυτή λαμβάνει ως απόδοση τη μονάδα.

3. Σε περίπτωση διακοπής αγώνα πριν την έναρξη του δευτέρου ημιχρόνου, μετά την επίτευξη τερμάτων εκ μέρους και των δύο ομάδων, και μη συνέχισής του, για την υπολειπόμενη διάρκεια από τη στιγμή της διακοπής, εντός της επόμενης από την αναγραφόμενη στο Πρόγραμμα ημερολογιακής ημέρας (με βάση την τοπική ώρα), στις στήλες που περιλαμβάνουν πρόβλεψη για το ότι και οι δύο ομάδες θα σημειώσουν τέρματα είτε για το ότι η γηπεδούχος θα σημειώσει τέρμα είτε για το ότι η φιλοξενούμενη θα σημειώσει τέρμα, η πρόβλεψη αυτή επαληθεύεται (κερδίζει), ενώ στις στήλες που περιλαμβάνουν πρόβλεψη για οποιοδήποτε άλλο πιθανό ενδεχόμενο για το αναφερόμενο στοίχημα, η πρόβλεψη αυτή δεν επαληθεύεται (δεν κερδίζει).

4. Σε περίπτωση διακοπής αγώνα πριν την έναρξη του δευτέρου ημιχρόνου, χωρίς εν τω μεταξύ να επιτευχθεί τέρμα, και μη συνέχισής του, για την υπολειπόμενη διάρκεια από τη στιγμή της διακοπής, εντός της επόμενης από την αναγραφόμενη στο Πρόγραμμα ημερολογιακής ημέρας (με βάση την τοπική ώρα), οποιαδήποτε επιλογή του παίκτη που αναφέρεται στο ότι ομάδα θα σκοράρει ή δε θα σκοράρει, λαμβάνει ως απόδοση τη μονάδα.

5. Σε περίπτωση διακοπής αγώνα μετά την έναρξη του δευτέρου ημιχρόνου και μη συνέχισής του, για την υπολειπόμενη διάρκεια από τη στιγμή της διακοπής, εντός της επόμενης από την αναγραφόμενη στο Πρόγραμμα ημερολογιακής ημέρας (με βάση την τοπική ώρα), η επαλήθευση της επιλογής του παίκτη για το αν ομάδα θα σκοράρει ή δε θα σκοράρει, καθορίζεται βάσει της εξέλιξης του αποτελέσματος, όπως αυτό διαμορφώθηκε μέχρι τη στιγμή της διακοπής.

6. Σε περίπτωση διακοπής του αγώνα και συνέχισής του, για την υπολειπόμενη διάρκεια από τη στιγμή της διακοπής, εντός της επόμενης από την αναγραφόμενη στο Πρόγραμμα ημερολογιακής ημέρας (με βάση την τοπική ώρα), η επαλήθευση της επιλογής του παίκτη για το αν ομάδα θα σκοράρει ή δε θα σκοράρει, καθορίζεται βάσει της εξέλιξης του αποτελέσματος, όπως αυτό διαμορφώθηκε με την ολοκλήρωση του αγώνα.

7. Σε περίπτωση ματαίωσης, αναβολής πέραν της επομένης από την αναγραφόμενη στο Πρόγραμμα ημερολογιακής ημέρας (με βάση την τοπική ώρα), αλλαγής ή αντιστροφής της έδρας μίας εκ των δύο ομάδων ή αλλαγής αντιπάλου μετά τη δημοσίευση του Προγράμματος, οποιοδήποτε γεγονός επιλογής του παίκτη για το αν ομάδα θα σκοράρει ή δε θα σκοράρει, θεωρείται αποδεκτή και λαμβάνει ως απόδοση τη μονάδα.

13. Χρόνος επίτευξης του 1ου τέρματος σε ποδοσφαιρικό αγώνα

Ο παίκτης καλείται να προβλέψει το χρονικό διάστημα (εύρος χρόνου) εντός του οποίου θα σημειωθεί το 1ο τέρμα ποδοσφαιρικού αγώνα.

1. Ως πρώτο τέρμα που σημειώθηκε σε αγώνα νοείται το πρώτο τέρμα που σημειώθηκε στην κανονική διάρκεια του αγώνα, χωρίς να λαμβάνονται υπόψη πιθανές παρατάσεις ή διαδικασία των πέναλτι.

2. Σε περίπτωση διακοπής αγώνα πριν την έναρξη του δευτέρου ημιχρόνου, μετά την επίτευξη του πρώτου τέρματος, και μη συνέχισής του, για την υπολειπόμενη διάρκεια από τη στιγμή της διακοπής, εντός της επόμενης από την αναγραφόμενη στο Πρόγραμμα ημερολογιακής ημέρας (με βάση την τοπική ώρα), στήλες που περιλαμβάνουν πρόβλεψη για το χρόνο επίτευξης του 1ου τέρματος του αγώνα, συμμετέχουν στο στοίχημα.

3. Σε περίπτωση διακοπής αγώνα πριν την έναρξη του δευτέρου ημιχρόνου, χωρίς εν τω μεταξύ να επιτευχθεί τέρμα, και μη συνέχισής του, για την υπολειπόμενη διάρκεια από τη στιγμή της διακοπής, εντός της επόμενης από την αναγραφόμενη στο Πρόγραμμα ημερολογιακής ημέρας (με βάση την τοπική ώρα), οποιαδήποτε πρόβλεψη για το χρόνο επίτευξης του 1ου τέρματος του αγώνα, λαμβάνει ως απόδοση τη μονάδα.

4. Σε περίπτωση διακοπής αγώνα μετά την έναρξη του δευτέρου ημιχρόνου και μη συνέχισής του, για την υπολειπόμενη διάρκεια από τη στιγμή της διακοπής, εντός της επόμενης από την αναγραφόμενη στο Πρόγραμμα ημερολογιακής ημέρας (με βάση την τοπική ώρα), η επαλήθευση της επιλογής του παίκτη για το χρόνο επίτευξης του 1ου τέρματος του αγώνα, καθορίζεται βάσει της εξέλιξης του αποτελέσματος, όπως αυτό διαμορφώθηκε μέχρι τη στιγμή της διακοπής.

5. Σε περίπτωση διακοπής του αγώνα και συνέχισής του, για την υπολειπόμενη διάρκεια από τη στιγμή της διακοπής, εντός της επόμενης από την αναγραφόμενη στο Πρόγραμμα ημερολογιακής ημέρας (με βάση την τοπική ώρα), η επαλήθευση της επιλογής του παίκτη για το χρόνο επίτευξης του 1ου τέρματος του αγώνα, κα-

θορίζεται βάσει της εξέλιξης του αποτελέσματος, όπως αυτό διαμορφώθηκε με την ολοκλήρωση του αγώνα.

6. Σε περίπτωση ματαίωσης, αναβολής πέραν της επομένης από την αναγραφόμενη στο Πρόγραμμα ημερολογιακής ημέρας (με βάση την τοπική ώρα), αλλαγής ή αντιστροφής της έδρας μίας εκ των δύο ομάδων ή αλλαγής αντιπάλου μετά τη δημοσίευση του Προγράμματος, οποιαδήποτε επιλογή του παίκτη για το χρόνο επίτευξης του 1ου τέρματος του αγώνα, θεωρείται αποδεκτή και λαμβάνει ως απόδοση τη μονάδα.

7. Σχετικά με τον τρόπο συνδυασμού του αναφερόμενου τύπου στοιχήματος με άλλους τύπους στοιχημάτων ισχύουν οι εξαιρέσεις της παραγράφου 5 στις Γενικές διατάξεις του Κεφαλαίου 2 «Ειδικοί Όροι».

14. Σκόρκαστ (Scorecast)

Ο παίκτης καλείται να προβλέψει το Ακριβές Αποτέλεσμα του αγώνα αυτού σε συνδυασμό με τον ποδοσφαιριστή που θα επιτύχει το πρώτο τέρμα είτε τον ποδοσφαιριστή που θα επιτύχει οποιοδήποτε τέρμα είτε τον ποδοσφαιριστή που θα επιτύχει το τελευταίο τέρμα σε αγώνα ποδοσφαίρου είτε το χρόνο επίτευξης του πρώτου τέρματος.

1. Ως πρώτο, τελευταίο ή οποιοδήποτε τέρμα που σημειώθηκε σε αγώνα νοείται τέρμα που σημειώθηκε στην κανονική διάρκεια του αγώνα, χωρίς να λαμβάνονται υπόψη πιθανές παρατάσεις ή διαδικασία των πέναλτι. Ως ακριβές αποτέλεσμα αγώνα λαμβάνεται αυτό που επίσημα ανακοινώθηκε από την ΟΠΑΠ ΑΕ, βάσει του αποτελέσματος που διαμορφώθηκε με τη λήξη της κανονικής διάρκειας του αγώνα εντός του αγωνιστικού χώρου.

2. Οποιαδήποτε πρόβλεψη του παίκτη για τον σκόρερ του πρώτου τέρματος, που αφορά σε ποδοσφαιριστή, ο οποίος δεν έλαβε μέρος στον συγκεκριμένο αγώνα ή αντικατέστησε άλλον ποδοσφαιριστή μετά την επίτευξη του πρώτου τέρματος λαμβάνει ως απόδοση τη μονάδα. Οποιαδήποτε πρόβλεψη του παίκτη για το σκόρερ οποιουδήποτε τέρματος, που αφορά σε ποδοσφαιριστή, ο οποίος δεν έλαβε μέρος στον συγκεκριμένο αγώνα λαμβάνει ως απόδοση τη μονάδα. Οποιαδήποτε πρόβλεψη του παίκτη για τον σκόρερ του τελευταίου τέρματος, που αφορά σε ποδοσφαιριστή, ο οποίος δεν έλαβε μέρος στο συγκεκριμένο αγώνα ή αντικαταστάθηκε από άλλον ποδοσφαιριστή πριν την επίτευξη του τελευταίου τέρματος λαμβάνει ως απόδοση τη μονάδα. Στις ανωτέρω περιπτώσεις το στοιχείο «σκόρκαστ» εξετάζεται ως στοιχείο «ακριβές αποτέλεσμα».

3. Εάν το πρώτο ή το τελευταίο ή οποιοδήποτε τέρμα σημειώθηκε με «αυτογκόλ», τότε αυτό δε λαμβάνεται υπόψη στον καθορισμό του ποδοσφαιριστή, ο οποίος θα επιτύχει αντίστοιχα το πρώτο ή οποιοδήποτε ή το τελευταίο τέρμα, εκτός εάν προσφέρεται απόδοση για τις περιπτώσεις το πρώτο ή οποιοδήποτε ή το τελευταίο τέρμα του αγώνα να σημειωθεί με «αυτογκόλ». Σε περίπτωση αμφισβήτησης σχετικά με το ποιος ποδοσφαιριστής σημείωσε το πρώτο ή οποιοδήποτε ή το τελευταίο τέρμα, καθώς και σε περίπτωση αμφισβήτησης σχετικά με το εάν το πρώτο ή οποιοδήποτε ή το τελευταίο τέρμα ήταν «αυτογκόλ», τότε για τον καθορισμό του ποδοσφαιριστή, ο οποίος πέτυχε αντίστοιχα το πρώτο ή οποιοδήποτε ή το τελευταίο τέρμα, λαμβάνεται υπόψη η επίσημη απόφαση της διοργανώτριας αρχής.

4. Σε περίπτωση διακοπής αγώνα πριν την έναρξη του δευτέρου ημιχρόνου, μετά την επίτευξη του πρώτου τέρματος, και μη συνέχισής του, για την υπολειπόμενη δι-

άρκεια από τη στιγμή της διακοπής, εντός της επόμενης από την αναγραφόμενη στο Πρόγραμμα ημερολογιακής ημέρας (με βάση την τοπική ώρα), στήλες που περιλαμβάνουν πρόβλεψη για το σκόρερ του πρώτου ή οποιουδήποτε τέρματος εξετάζονται αναλόγως βάσει των προβλεπόμενων για τους τύπους στοιχημάτων «Σκόρερ 1ου τέρματος ποδοσφαιρικού αγώνα», «Σκόρερ οποιουδήποτε τέρματος ποδοσφαιρικού αγώνα» και «χρόνος επίτευξης του 1ου τέρματος σε ποδοσφαιρικό αγώνα».

5. Σε περίπτωση διακοπής αγώνα πριν την έναρξη του δευτέρου ημιχρόνου, χωρίς εν τω μεταξύ να επιτευχθεί τέρμα, και μη συνέχισής του, για την υπολειπόμενη διάρκεια από τη στιγμή της διακοπής, εντός της επόμενης από την αναγραφόμενη στο Πρόγραμμα ημερολογιακής ημέρας (με βάση την τοπική ώρα), οποιαδήποτε επιλογή του παίκτη για το Σκόρκαστ λαμβάνει ως απόδοση τη μονάδα.

6. Σε περίπτωση διακοπής αγώνα μετά την έναρξη του δευτέρου ημιχρόνου και μη συνέχισής του, για την υπολειπόμενη διάρκεια από τη στιγμή της διακοπής, εντός της επόμενης από την αναγραφόμενη στο Πρόγραμμα ημερολογιακής ημέρας (με βάση την τοπική ώρα), η επαλήθευση της επιλογής του παίκτη για το Σκόρκαστ καθορίζεται με βάση το ακριβές αποτέλεσμα του αγώνα που ίσχυε κατά τη στιγμή της διακοπής.

7. Σε περίπτωση διακοπής του αγώνα και συνέχισής του, για την υπολειπόμενη διάρκεια από τη στιγμή της διακοπής, εντός της επόμενης από την αναγραφόμενη στο Πρόγραμμα ημερολογιακής ημέρας (με βάση την τοπική ώρα), η επαλήθευση της επιλογής του παίκτη για το Σκόρκαστ καθορίζεται με βάση το ακριβές αποτέλεσμα του αγώνα, όπως αυτό διαμορφώθηκε μετά την ολοκλήρωση του αγώνα.

8. Σε περίπτωση ματαίωσης, αναβολής πέραν της επομένης από την αναγραφόμενη στο Πρόγραμμα ημερολογιακής ημέρας (με βάση την τοπική ώρα), αλλαγής ή αντιστροφής της έδρας μίας εκ των δύο ομάδων ή αλλαγής αντιπάλου μετά τη δημοσιοποίηση του Προγράμματος, οποιοδήποτε γεγονός επιλογής του παίκτη για το Σκόρκαστ του εν λόγω αγώνα θεωρείται αποδεκτή και λαμβάνει ως απόδοση τη μονάδα.

15. Τελικό αποτέλεσμα live

Ο παίκτης προβλέπει την τελική έκβαση (τελικό αποτέλεσμα) ποδοσφαιρικού αγώνα που ευρίσκεται σε εξέλιξη.

1. Στον αναφερόμενο τύπο στοιχήματος παρέχεται στον παίκτη η δυνατότητα να στοιχηματίσει για το τελικό αποτέλεσμα του αγώνα κατά τη διάρκεια του αγώνα αυτό, ενώ δεν παρέχεται στον παίκτη η δυνατότητα ακύρωσης του στοιχήματός του. Η δυνατότητα στοιχηματισμού ενεργοποιείται με την με κάθε πρόσφορο τρόπο ανακοίνωση των αρχικών αποδόσεων λίγα λεπτά πριν την έναρξη του αγώνα και λήγει με τη λήξη της κανονικής διάρκειας του αγώνα.

2. Η επιλογή του παίκτη για το αναφερόμενο στοιχείο δεν μπορεί να συνδυασθεί με κανένα άλλο γεγονός, εκτός εάν άλλως αναφέρεται στο Πρόγραμμα.

3. Ως τελικό αποτέλεσμα αγώνα λαμβάνεται το αποτέλεσμα που διαμορφώθηκε με τη λήξη της κανονικής διάρκειας του αγώνα, χωρίς να λαμβάνονται υπόψη πιθανές παρατάσεις ή διαδικασία των πέναλτι.

4. Σε περίπτωση διακοπής του αγώνα πριν την έναρξη του δευτέρου ημιχρόνου και μη συνέχισής του εντός τριών ωρών, οποιοδήποτε γεγονός επιλογής του παίκτη για το τελικό αποτέλεσμα του συγκεκριμένου αγώνα λαμβάνει ως απόδοση τη μονάδα.

5. Σε περίπτωση διακοπής του αγώνα μετά την έναρξη του δευτέρου ημιχρόνου και μη συνέχισής του εντός τριών ωρών, ως τελικό αποτέλεσμα λαμβάνεται το αποτέλεσμα που είχε διαμορφωθεί κατά τη στιγμή της διακοπής του αγώνα.

16. Ομάδα που θα προκριθεί σε επόμενη φάση ποδοσφαιρικής διοργάνωσης. Ομάδα που θα αναδειχθεί νικήτρια της ποδοσφαιρικής διοργάνωσης - Live σε παράταση ή πέναλτι

Ο παίκτης καλείται να προβλέψει κατά την εξέλιξη του ποδοσφαιρικού αγώνα μετά τη λήξη της κανονικής διάρκειας αυτού (στην παράταση ή τη διαδικασία των πέναλτι) την ομάδα που θα προκριθεί σε επόμενη φάση διοργάνωσης ή την ομάδα που θα αναδειχθεί νικήτρια της ποδοσφαιρικής διοργάνωσης.

Στον αναφερόμενο τύπο στοιχήματος παρέχεται στον παίκτη η δυνατότητα να στοιχηματίσει για την ομάδα που θα προκριθεί σε επόμενη φάση διοργάνωσης ή την ομάδα που θα αναδειχθεί νικήτρια της ποδοσφαιρικής διοργάνωσης κατά τη διάρκεια της παράτασης ή των παρατάσεων ή της διαδικασίας των πέναλτι ενώ δεν παρέχεται στον παίκτη η δυνατότητα ακύρωσης του στοιχήματός του.

Η επιλογή του παίκτη για το αναφερόμενο στοιχείο δεν μπορεί να συνδυασθεί με κανένα άλλο γεγονός, εκτός αν άλλως ορίζεται στο Πρόγραμμα.

Η δυνατότητα στοιχηματισμού ενεργοποιείται με την με κάθε πρόσφορο τρόπο ανακοίνωση των αρχικών αποδόσεων μετά τη λήξη της κανονικής διάρκειας του αγώνα και λήγει με την ανάδειξη της ομάδας που προκρίνεται ή αναδεικνύεται νικήτρια της ποδοσφαιρικής διοργάνωσης.

Οι αποδόσεις δύνανται οποιαδήποτε στιγμή να μεταβάλλονται κατά την κρίση της ΟΠΑΠ ΑΕ.

Σε περίπτωση διακοπής του αγώνα κατά τη διάρκεια της παράτασης ή της διαδικασίας των πέναλτι και μη συνέχισής του εντός τριών ωρών, οποιοδήποτε γεγονός επιλογής του παίκτη για τον προαναφερόμενο τύπο στοιχήματος λαμβάνει ως απόδοση τη μονάδα.

17. Νικητής Διοργάνωσης Ποδοσφαίρου, Νικητής Ημιτελικού Διοργάνωσης Ποδοσφαίρου, Νικητής Φάσης Διοργάνωσης Ποδοσφαίρου

Ο παίκτης καλείται να προβλέψει την ομάδα, η οποία θα καταλάβει την πρώτη θέση σε μία ποδοσφαιρική διοργάνωση ή θα αναδειχθεί νικήτρια του ημιτελικού μίας ποδοσφαιρικής διοργάνωσης ή θα αναδειχθεί νικήτρια σε συγκεκριμένη φάση (όμιλοι, προημιτελική φάση κ.λπ.) μίας ποδοσφαιρικής διοργάνωσης.

1. Ο καθορισμός του νικητή της διοργάνωσης ή του ημιτελικού ή της συγκεκριμένης φάσης της διοργάνωσης πραγματοποιείται σύμφωνα με τους κανονισμούς διεξαγωγής της εκάστοτε διοργανώτριας αρχής ανεξαρτήτως του συστήματος διεξαγωγής, όπως ενδεικτικά αλλά όχι περιοριστικά αναφέρονται βαθμολογία, τελικός (συμπεριλαμβανομένων των πιθανών παρατάσεων, καθώς και της διαδικασίας των πέναλτι), «πλέιφς», αγώνες κατάταξης («μπαράζ»), κλήρωση.

2. Στοιχήματα που έγιναν αποδεκτά σε ομάδα που για οποιονδήποτε λόγο αποκλείστηκε κατά την εξέλιξη της διοργάνωσης ή αποχώρησε από τη διοργάνωση δεν κερδίζουν, εκτός εάν άλλως αναφέρεται στο Πρόγραμμα.

3. Στα στοιχήματα που έγιναν αποδεκτά σε ομάδα που για οποιονδήποτε λόγο δεν έλαβε μέρος στη διοργάνωση, η πρόβλεψη του παίκτη για το αντίστοιχο στοιχείο λαμβάνει ως απόδοση τη μονάδα.

4. Σε περίπτωση οριστικής διακοπής της διοργάνωσης οποιαδήποτε πρόβλεψη του παίκτη για το αντίστοιχο στοιχείο λαμβάνει ως απόδοση τη μονάδα.

18. Συμμετέχοντες στον Τελικό Διοργάνωσης Ποδοσφαίρου

Ο παίκτης καλείται να προβλέψει τις δύο ομάδες, οι οποίες θα προκριθούν στον τελικό μίας ποδοσφαιρικής διοργάνωσης.

1. Η πρόκριση των ομάδων στον τελικό της διοργάνωσης πραγματοποιείται σύμφωνα με τους κανονισμούς διεξαγωγής της διοργάνωσης και τα αποτελέσματα, όπως αυτά διαμορφώθηκαν εντός του αγωνιστικού χώρου, συμπεριλαμβανομένων πιθανών παρατάσεων καθώς και ενδεχόμενης διαδικασίας των πέναλτι.

2. Στοιχήματα που έγιναν αποδεκτά και περιλαμβάνουν ομάδα που για οποιονδήποτε λόγο αποκλείστηκε κατά την εξέλιξη της διοργάνωσης ή αποχώρησε από τη διοργάνωση δεν κερδίζουν, εκτός εάν άλλως αναφέρεται στο Πρόγραμμα.

3. Στα στοιχήματα που έγιναν αποδεκτά και περιλαμβάνουν ομάδα που για οποιονδήποτε λόγο δεν έλαβε μέρος στη διοργάνωση, οποιοδήποτε γεγονός επιλογής του παίκτη λαμβάνει ως απόδοση τη μονάδα.

4. Σε περίπτωση οριστικής διακοπής της διοργάνωσης οποιαδήποτε πρόβλεψη του παίκτη για τις ομάδες που θα προκριθούν στον τελικό της διοργάνωσης λαμβάνει ως απόδοση τη μονάδα.

19. Πρώτος Σκόρερ Διοργάνωσης Ποδοσφαίρου ή μέρους αυτής

Ο παίκτης καλείται να προβλέψει τον ποδοσφαιριστή που θα σημειώσει τα περισσότερα τέρματα σε μία ποδοσφαιρική διοργάνωση ή μέρους αυτής.

1. Ο καθορισμός του 1ου σκόρερ της διοργάνωσης ή μέρους αυτής πραγματοποιείται σύμφωνα με τους κανονισμούς διεξαγωγής της και τα αποτελέσματα, όπως αυτά διαμορφώθηκαν εντός του αγωνιστικού χώρου κατά την κανονική εξέλιξη της διοργάνωσης ή μέρους αυτής, εκτός εάν άλλως αναφέρεται στο Πρόγραμμα.

2. Στον καθορισμό του 1ου σκόρερ της διοργάνωσης ή μέρους αυτής υπολογίζονται τα τέρματα που σημειώνονται κατά τη διάρκεια πιθανών παρατάσεων, ενώ δεν λαμβάνονται υπόψη τα τέρματα που σημειώνονται κατά τη διαδικασία των πέναλτι μετά από παράταση.

3. Ποδοσφαιριστής θεωρείται ότι έλαβε μέρος στη διοργάνωση ή μέρους αυτής από τη στιγμή που δηλώνεται και συμπεριλαμβάνεται στον κατάλογο συμμετεχόντων ποδοσφαιριστών της ομάδας του, όπως ο κατάλογος αυτός ανακοινώνεται από τη διοργανώτρια αρχή. Κατά συνέπεια, στοιχήματα που έγιναν αποδεκτά και περιλαμβάνουν πρόβλεψη για ποδοσφαιριστή, ο οποίος σύμφωνα με τα προαναφερόμενα δεν έλαβε μέρος στη διοργάνωση ή μέρους αυτής λαμβάνουν ως απόδοση τη μονάδα.

4. Στοιχήματα που έγιναν αποδεκτά και περιλαμβάνουν πρόβλεψη για ποδοσφαιριστή, του οποίου η ομάδα αποκλείστηκε από τη διοργάνωση ή μέρους αυτής λαμβάνουν ως απόδοση τη μονάδα.

5. Σε περίπτωση οριστικής διακοπής της διοργάνωσης ή μέρους αυτής οποιαδήποτε πρόβλεψη του παίκτη για τον 1ο σκόρερ της διοργάνωσης ή μέρους αυτής λαμβάνει ως απόδοση τη μονάδα.

6. Σε περίπτωση που αναδειχθούν περισσότεροι του ενός ποδοσφαιριστές ως 1οι σκόρερς της διοργάνωσης ή μέρους αυτής με τον ίδιο αριθμό τερμάτων, τότε η απόδοση κάθε ενός από αυτούς διαιρείται δια του πλήθους τους.

7. Τέρματα που σημειώθηκαν σε αγώνα που διεκόπη συνυπολογίζονται για τον καθορισμό του ποδοσφαιριστή που θα επιτύχει τα περισσότερα τέρματα της διοργάνωσης ή μέρους αυτής, μόνο στην περίπτωση κατά την οποία ο αγώνας αυτός συνεχισθεί την ίδια ημέρα ή σε άλλη ημερομηνία από την αρχικά προγραμματισμένη ημερομηνία διεξαγωγής του, με διάρκεια ίση με τον υπολειπόμενο χρόνο από τη στιγμή της διακοπής. Στον καθορισμό του ποδοσφαιριστή που θα επιτύχει τα περισσότερα τέρματα της διοργάνωσης ή μέρους αυτής συνυπολογίζονται επίσης και τα τέρματα που σημειώθηκαν κατά τη διάρκεια της συνέχειας του προαναφερομένου αγώνα.

20. Τελικό Αποτέλεσμα Αγώνα Καλαθοσφαίρισης

Ο παίκτης καλείται να προβλέψει την έκβαση ενός αγώνα καλαθοσφαίρισης.

1. Ως τελικό αποτέλεσμα αγώνα καλαθοσφαίρισης λαμβάνεται αυτό που επίσημα ανακοινώθηκε από την ΟΠΑΠ ΑΕ, με βάση το ακριβές αποτέλεσμα που διαμορφώθηκε με τη λήξη της κανονικής διάρκειας του αγώνα εντός του αγωνιστικού χώρου. Εφόσον αναφέρεται στο Πρόγραμμα είναι δυνατόν για ορισμένους αγώνες να υπολογίζονται στο τελικό αποτέλεσμα οι πόντοι που τυχόν σημειώθηκαν κατά τη διάρκεια της παράτασης ή παρατάσεων.

2. Σε περίπτωση ματαίωσης, αναβολής πέραν της επομένης από την αναγραφόμενη στο Πρόγραμμα ημερολογιακής ημέρας (με βάση την τοπική ώρα), διακοπής αγώνα, αλλαγής ή αντιστροφής της έδρας μίας εκ των δύο ομάδων ή αλλαγής αντιπάλου μετά τη δημοσίευση του Προγράμματος οποιαδήποτε επιλογή του παίκτη για το τελικό αποτέλεσμα του αγώνα θεωρείται αποδεκτή, αλλά ως απόδοσή της λαμβάνεται η μονάδα.

21. Ημίχρονο - Τελικό Αποτέλεσμα Αγώνα Καλαθοσφαίρισης

Ο παίκτης καλείται να προβλέψει το αποτέλεσμα του ημιχρόνου ενός αγώνα καλαθοσφαίρισης σε συνδυασμό με το τελικό αποτέλεσμα του αγώνα αυτού.

1. Ως αποτέλεσμα ημιχρόνου και τελικό αποτέλεσμα αγώνα λαμβάνεται αυτό που επίσημα ανακοινώθηκε από την ΟΠΑΠ ΑΕ, με βάση το ακριβές αποτέλεσμα που διαμορφώθηκε με τη λήξη του ημιχρόνου και της κανονικής διάρκειας του αγώνα εντός του αγωνιστικού χώρου. Εφόσον αναφέρεται στο Πρόγραμμα είναι δυνατόν για ορισμένους αγώνες να υπολογίζονται στο τελικό αποτέλεσμα οι πόντοι που τυχόν σημειώθηκαν κατά τη διάρκεια της παράτασης ή παρατάσεων.

2. Σε περίπτωση ματαίωσης, αναβολής πέραν της επομένης από την αναγραφόμενη στο Πρόγραμμα ημερολογιακής ημέρας (με βάση την τοπική ώρα), διακοπής αγώνα, αλλαγής ή αντιστροφής της έδρας μίας εκ των δύο ομάδων ή αλλαγής αντιπάλου μετά τη δημοσίευση του Προγράμματος οποιαδήποτε επιλογή του παίκτη για το ημίχρονο-τελικό θεωρείται αποδεκτή, αλλά ως απόδοσή της λαμβάνεται η μονάδα.

22. Αποτέλεσμα πρώτου ημιχρόνου αγώνα καλαθοσφαίρισης

Ο παίκτης καλείται να προβλέψει το αποτέλεσμα του ημιχρόνου ενός αγώνα καλαθοσφαίρισης.

1. Ως αποτέλεσμα ημιχρόνου λαμβάνεται αυτό που επίσημα ανακοινώθηκε από την ΟΠΑΠ ΑΕ, με βάση το ακριβές αποτέλεσμα που διαμορφώθηκε με τη λήξη του ημιχρόνου του αγώνα εντός του αγωνιστικού χώρου.

2. Σε περίπτωση ματαίωσης, αναβολής πέραν της επομένης από την αναγραφόμενη στο Πρόγραμμα ημερολογιακής ημέρας (με βάση την τοπική ώρα), διακοπής αγώνα, αλλαγής ή αντιστροφής της έδρας μίας εκ των

δύο ομάδων ή αλλαγής αντιπάλου μετά τη δημοσίευση του Προγράμματος οποιαδήποτε επιλογή του παίκτη για το αποτέλεσμα ημιχρόνου θεωρείται αποδεκτή, αλλά ως απόδοσή της λαμβάνεται η μονάδα.

23. Νικητής Διοργάνωσης Καλαθοσφαίρισης, Νικητής Ημιτελικού Διοργάνωσης Καλαθοσφαίρισης, Νικητής Φάσης Διοργάνωσης Καλαθοσφαίρισης

Ο παίκτης καλείται να προβλέψει την ομάδα, η οποία θα καταλάβει την 1η θέση σε μία διοργάνωση καλαθοσφαίρισης ή θα αναδειχθεί νικήτρια του ημιτελικού μίας διοργάνωσης καλαθοσφαίρισης ή θα αναδειχθεί νικήτρια σε συγκεκριμένη φάση (όμιλοι κλπ.) μίας διοργάνωσης καλαθοσφαίρισης.

1. Ο καθορισμός του νικητή της διοργάνωσης ή του ημιτελικού ή της συγκεκριμένης φάσης της διοργάνωσης πραγματοποιείται σύμφωνα με τους κανονισμούς διεξαγωγής της εκάστοτε διοργανώτριας αρχής ανεξαρτήτως του συστήματος διεξαγωγής, όπως ενδεικτικά αλλά όχι περιοριστικά αναφέρονται βαθμολογία, τελικός (συμπεριλαμβανομένων των πιθανών παρατάσεων), «πλέιοφ», αγώνες κατάταξης («μπαράζ»), κλήρωση.

2. Στοιχήματα που έγιναν αποδεκτά σε ομάδα που για οποιονδήποτε λόγο αποκλείστηκε κατά την εξέλιξη της διοργάνωσης ή αποχώρησε από τη διοργάνωση δεν κερδίζουν, εκτός εάν άλλως αναφέρεται στο Πρόγραμμα.

3. Στα στοιχήματα που έγιναν αποδεκτά σε ομάδα που για οποιονδήποτε λόγο δεν έλαβε μέρος στη διοργάνωση, οποιαδήποτε πρόβλεψη του παίκτη για το αντίστοιχο στοιχίωμα λαμβάνει ως απόδοση τη μονάδα.

4. Σε περίπτωση οριστικής διακοπής της διοργάνωσης οποιαδήποτε επιλογή του παίκτη για το αντίστοιχο στοιχίωμα λαμβάνει ως απόδοση τη μονάδα.

24. Συμμετέχοντες στον Τελικό Διοργάνωσης Καλαθοσφαίρισης

Ο παίκτης καλείται να προβλέψει τις δύο ομάδες, οι οποίες θα προκριθούν στον τελικό μιας διοργάνωσης καλαθοσφαίρισης.

1. Η πρόκριση των ομάδων στον τελικό της διοργάνωσης πραγματοποιείται σύμφωνα με τους κανονισμούς διεξαγωγής της διοργάνωσης και τα αποτελέσματα, όπως αυτά διαμορφώθηκαν εντός του αγωνιστικού χώρου, συμπεριλαμβανομένων και των πιθανών παρατάσεων.

2. Στοιχήματα που έγιναν αποδεκτά και περιλαμβάνουν ομάδα που για οποιονδήποτε λόγο αποκλείστηκε κατά την εξέλιξη της διοργάνωσης ή αποχώρησε από τη διοργάνωση δεν κερδίζουν, εκτός εάν άλλως αναφέρεται στο Πρόγραμμα.

3. Στα στοιχήματα που έγιναν αποδεκτά και περιλαμβάνουν ομάδα που για οποιονδήποτε λόγο δεν έλαβε μέρος στη διοργάνωση, οποιαδήποτε πρόβλεψη του παίκτη λαμβάνει ως απόδοση τη μονάδα.

4. Σε περίπτωση οριστικής διακοπής της διοργάνωσης οποιαδήποτε πρόβλεψη του παίκτη για το αντίστοιχο στοιχίωμα λαμβάνει ως απόδοση τη μονάδα.

25. Πρώτος Σκόρερ Διοργάνωσης Καλαθοσφαίρισης ή μέρους αυτής

Ο παίκτης καλείται να προβλέψει τον καλαθοσφαιριστή που θα σημειώσει τους περισσότερους πόντους σε μία διοργάνωση καλαθοσφαίρισης ή μέρους αυτής.

1. Ο καθορισμός του 1ου σκόρερ της διοργάνωσης ή μέρους αυτής πραγματοποιείται σύμφωνα με τους κανονισμούς διεξαγωγής της διοργάνωσης, τα αποτελέσματα, όπως αυτά διαμορφώθηκαν εντός του αγωνιστικού χώρου κατά την κανονική εξέλιξη της διοργάνωσης ή μέρους αυτής και τις εκάστοτε ανακοινώσεις για τα

αποτελέσματα αυτά από την επίσημη γραμματεία, εκτός εάν άλλως αναφέρεται στο Πρόγραμμα.

2. Στον καθορισμό του 1ου σκόρερ της διοργάνωσης ή μέρους αυτής προσμετρώνται οι πόντοι που σημειώνονται κατά τη διάρκεια πιθανών παρατάσεων.

3. Καλαθοσφαιριστής θεωρείται ότι έλαβε μέρος στη διοργάνωση ή σε μέρος αυτής από τη στιγμή που δηλώνεται και συμπεριλαμβάνεται στον κατάλογο συμμετεχόντων καλαθοσφαιριστών της ομάδας του, όπως ο κατάλογος αυτός ανακοινώνεται από τη διοργανώτρια αρχή. Κατά συνέπεια, στοιχήματα που έγιναν αποδεκτά και περιλαμβάνουν πρόβλεψη για καλαθοσφαιριστή, ο οποίος σύμφωνα με τα προαναφερόμενα δεν έλαβε μέρος στη διοργάνωση ή σε μέρος αυτής λαμβάνουν ως απόδοση τη μονάδα.

4. Στοιχήματα που έγιναν αποδεκτά και περιλαμβάνουν πρόβλεψη για καλαθοσφαιριστή, του οποίου η ομάδα είχε αποκλειστεί από τη διοργάνωση ή μέρους αυτής λαμβάνουν ως απόδοση τη μονάδα.

5. Σε περίπτωση οριστικής διακοπής της διοργάνωσης ή μέρους αυτής οποιαδήποτε πρόβλεψη του παίκτη για το στοίχημα αυτό, λαμβάνει ως απόδοση τη μονάδα.

6. Σε περίπτωση που περισσότεροι του ενός καλαθοσφαιριστές σημειώσουν τον ίδιο αριθμό πόντων, τότε η απόδοση κάθε ενός από αυτούς διαιρείται δια του πλήθους τους.

7. Οι πόντοι που σημειώθηκαν σε αγώνα που διεκόπη συνυπολογίζεται για τον καθορισμό του 1ου σκόρερ της διοργάνωσης ή μέρους αυτής, μόνο στη περίπτωση κατά την οποία ο αγώνας αυτός συνεχισθεί την ίδια ημέρα ή σε άλλη ημερομηνία από την αρχικά προγραμματισμένη ημερομηνία διεξαγωγής του, με διάρκεια ίση με τον υπολειπόμενο χρόνο από τη στιγμή της διακοπής. Στη περίπτωση αυτή, για τον καθορισμό του 1ου σκόρερ της διοργάνωσης ή μέρους αυτής, συνυπολογίζονται επίσης και οι πόντοι που σημειώθηκαν κατά τη διάρκεια της συνέχειας του προαναφερομένου αγώνα.

26. Νικητής Οδηγός σε αγώνα κατάταξης (pole position) ή σε αγώνα του παγκοσμίου πρωταθλήματος αυτοκινήτου (Φόρμουλα) ή του παγκοσμίου πρωταθλήματος μοτοσικλέτας ή σε αγώνα του παγκοσμίου πρωταθλήματος αυτοκινήτου (Ράλι)

Ο παίκτης καλείται να προβλέψει τον οδηγό ο οποίος θα καταλάβει την 1η θέση σε αγώνα κατάταξης (pole position) ή σε αγώνα του παγκοσμίου πρωταθλήματος αυτοκινήτου (Φόρμουλα) ή του παγκοσμίου πρωταθλήματος μοτοσικλέτας ή σε αγώνα του παγκοσμίου πρωταθλήματος αυτοκινήτου (Ράλι).

1. Η σειρά κατάταξης είναι αυτή που ισχύει βάσει της ανακοίνωσης των επίσημων αποτελεσμάτων από τη διοργανώτρια αρχή. Μετά την ανακοίνωση των επίσημων αποτελεσμάτων, δεν λαμβάνεται υπόψη καμία αλλαγή αποτελέσματος που ενδεικτικά, αλλά όχι περιοριστικά, μπορεί να οφείλεται σε μηδενισμό οδηγού που εκ των υστέρων ανατρέπει τη σειρά κατάταξης.

2. Σε περίπτωση, κατά την οποία περισσότεροι του ενός οδηγοί λάβουν την πρώτη θέση στη σειρά κατάταξης, τότε η απόδοση ενός εκάστου διαιρείται δια του πλήθους τους.

3. Στοιχήματα που έγιναν αποδεκτά σε οδηγό που για οποιονδήποτε λόγο δεν έλαβε μέρος στον αγώνα κατάταξης λαμβάνουν ως απόδοση τη μονάδα.

4. Οδηγός θεωρείται ότι έλαβε μέρος στον αγώνα, εάν έλαβε θέση στο χώρο εκκίνησης. Ειδικότερα δε για αγώνα του παγκοσμίου πρωταθλήματος αυτοκινήτου (Φόρ-

μουλα) ή του παγκοσμίου πρωταθλήματος μοτοσικλέτας, ο οδηγός θεωρείται ότι έλαβε μέρος στον αγώνα, εάν έλαβε θέση στο χώρο εκκίνησης για το γύρο προθέρμανσης. Κατά συνέπεια, στοιχήματα που έγιναν αποδεκτά σε οδηγό που για οποιονδήποτε λόγο δεν έλαβε μέρος στον αγώνα λαμβάνουν ως απόδοση τη μονάδα.

5. Σε περίπτωση ματαίωσης, αναβολής ή διακοπής και μη ολοκλήρωσης του αγώνα εντός 36 ωρών, εκτός εάν άλλως αναφέρεται στο Πρόγραμμα, οποιαδήποτε πρόβλεψη του παίκτη, σχετικά για το στοίχημα αυτό, λαμβάνει ως απόδοση τη μονάδα.

27. 1ος και 2ος Νικητής Αγώνα Φόρμουλα

Ο παίκτης καλείται να προβλέψει τους οδηγούς που θα καταλάβουν την 1η και 2η θέση σε αγώνα της Φόρμουλα.

1. Η σειρά κατάταξης είναι αυτή που ισχύει κατά την τελετή απονομής ή, εάν για οποιονδήποτε λόγο η τελετή απονομής δεν πραγματοποιηθεί, καθορίζεται βάσει της ανακοίνωσης των επίσημων αποτελεσμάτων από τη διοργανώτρια αρχή. Μετά την τελετή απονομής ή την ανακοίνωση των επίσημων αποτελεσμάτων, δεν λαμβάνεται υπόψη καμία αλλαγή αποτελέσματος που ενδεικτικά, αλλά όχι περιοριστικά, μπορεί να οφείλεται σε μηδενισμό οδηγού που εκ των υστέρων ανατρέπει τη σειρά κατάταξης.

2. Σε περίπτωση, κατά την οποία περισσότεροι του ενός οδηγοί λάβουν την ίδια θέση στην σειρά κατάταξης με αποτέλεσμα να προκύπτουν περισσότερα από ένα ζευγάρια, τότε η απόδοση ενός εκάστου ζευγαριού διαιρείται δια του πλήθους των ζευγαριών.

3. Οδηγός θεωρείται ότι έλαβε μέρος στον αγώνα, εάν έλαβε θέση στο χώρο εκκίνησης για το γύρο προθέρμανσης. Κατά συνέπεια, στοιχήματα που περιλαμβάνουν ζευγάρι οδηγών που για οποιονδήποτε λόγο ο ένας ή και οι δύο οδηγοί του ζευγαριού δεν έλαβαν μέρος στον αγώνα λαμβάνουν ως απόδοση τη μονάδα.

4. Σε περίπτωση ματαίωσης, αναβολής ή διακοπής και μη ολοκλήρωσης του αγώνα εντός 36 ωρών, εκτός εάν άλλως αναφέρεται στο Πρόγραμμα, οποιαδήποτε πρόβλεψη του παίκτη, σχετικά για το στοίχημα αυτό, λαμβάνει ως απόδοση τη μονάδα.

28. Οδηγός που θα καταλάβει καλύτερη θέση από άλλον οδηγό (Head to Head) σε αγώνα κατάταξης (Pole position) του παγκοσμίου πρωταθλήματος αυτοκινήτου (Φόρμουλα) ή του παγκοσμίου πρωταθλήματος μοτοσικλέτας

Ο παίκτης καλείται να προβλέψει ποιος από τους δύο προσφερόμενους προς στοιχηματισμό οδηγούς θα καταλάβει καλύτερη θέση από τον άλλο σε αγώνα κατάταξης του παγκοσμίου πρωταθλήματος αυτοκινήτου (Φόρμουλα) ή του παγκοσμίου πρωταθλήματος μοτοσικλέτας.

1. Η σειρά κατάταξης είναι αυτή που καθορίζεται βάσει της ανακοίνωσης των αποτελεσμάτων από τη διοργανώτρια αρχή. Μετά την ανακοίνωση των επίσημων αποτελεσμάτων, δε λαμβάνεται υπόψη καμία αλλαγή αποτελέσματος που ενδεικτικά, αλλά όχι περιοριστικά, μπορεί να οφείλεται σε μηδενισμό οδηγού που εκ των υστέρων ανατρέπει τη σειρά κατάταξης.

2. Σε περίπτωση, κατά την οποία ένας εκ των δύο οδηγών του ζευγαριού δε συμπεριληφθεί στη σειρά κατάταξης βάσει του χρόνου που σημείωσε, τότε η επιλογή του παίκτη για το συγκεκριμένο οδηγό δεν επαληθεύεται (δεν κερδίζει), ενώ η επιλογή του παίκτη για το δεύτερο οδηγό του ζευγαριού επαληθεύεται (κερδίζει).

3. Σε περίπτωση κατά την οποία και οι δύο οδηγοί



του ζευγαριού δε συμπεριληφθούν στη σειρά κατάταξης, τότε και οι δύο οδηγοί που συμμετέχουν στο ζευγάρι λαμβάνουν ως απόδοση τη μονάδα.

4. Σε περίπτωση κατά την οποία ένας εκ των δύο οδηγών του ζευγαριού για οποιονδήποτε λόγο δεν έλαβε μέρος στον αγώνα κατάταξης (Pole position), τότε και οι δύο οδηγοί που συμμετέχουν στο ζευγάρι λαμβάνουν ως απόδοση τη μονάδα.

5. Σε περίπτωση ματαίωσης, αναβολής ή διακοπής και μη ολοκλήρωσης του αγώνα εντός 36 ωρών, εκτός εάν άλλως αναφέρεται στο Πρόγραμμα, οποιαδήποτε πρόβλεψη του παίκτη, σχετικά για το στοίχημα αυτό, λαμβάνει ως απόδοση τη μονάδα.

29. Οδηγός που θα καταλάβει καλύτερη θέση από άλλον οδηγό (Head to Head) σε αγώνα του παγκοσμίου πρωταθλήματος αυτοκινήτου (Φόρμουλα) ή του παγκοσμίου πρωταθλήματος μοτοσικλέτας ή σε αγώνα του παγκοσμίου πρωταθλήματος αυτοκινήτου (Ράλι)

Ο παίκτης καλείται να προβλέψει ποιος από τους δύο προσφερόμενους προς στοιχηματισμό οδηγούς θα καταλάβει καλύτερη θέση από τον άλλο σε αγώνα του παγκοσμίου πρωταθλήματος αυτοκινήτου (Φόρμουλα) ή του παγκοσμίου πρωταθλήματος μοτοσικλέτας ή σε αγώνα του παγκοσμίου πρωταθλήματος αυτοκινήτου (Ράλι).

1. Η σειρά κατάταξης είναι αυτή που ισχύει κατά την τελετή απονομής ή, εάν για οποιονδήποτε λόγο η τελετή απονομής δεν πραγματοποιηθεί, καθορίζεται βάσει της ανακοίνωσης των επίσημων αποτελεσμάτων από τη διοργανώτρια αρχή. Μετά την ανακοίνωση των επίσημων αποτελεσμάτων, δε λαμβάνεται υπόψη καμία αλλαγή αποτελέσματος που ενδεικτικά, αλλά όχι περιοριστικά, μπορεί να οφείλεται σε μηδενισμό οδηγού που εκ των υστέρων ανατρέπει τη σειρά κατάταξης.

2. Σε περίπτωση, κατά την οποία οι δύο οδηγοί του ζευγαριού λάβουν την ίδια θέση στη σειρά κατάταξης, τότε η απόδοση ενός εκάστου οδηγού διαιρείται δια δύο.

3. Σε περίπτωση κατά την οποία οι δύο οδηγοί του ζευγαριού δε συμπεριληφθούν στη σειρά κατάταξης, τότε νικητής θεωρείται αυτός που συμπλήρωσε περισσότερους γύρους, ενώ σε περίπτωση που και οι δύο έχουν συμπληρώσει τον ίδιο αριθμό γύρων, τότε και οι δύο οδηγοί λαμβάνουν ως απόδοση τη μονάδα.

4. Οδηγός θεωρείται ότι έλαβε μέρος στον αγώνα, εάν έλαβε θέση στο χώρο εκκίνησης. Ειδικότερα δε για αγώνα του παγκοσμίου πρωταθλήματος αυτοκινήτου (Φόρμουλα) ή του παγκοσμίου πρωταθλήματος μοτοσικλέτας, ο οδηγός θεωρείται ότι έλαβε μέρος στον αγώνα, εάν έλαβε θέση στο χώρο εκκίνησης για το γύρο προθέρμανσης. Κατά συνέπεια, στοιχήματα που έγιναν αποδεκτά σε ζευγάρι οδηγών, ένας εκ των οποίων για οποιονδήποτε λόγο δεν έλαβε μέρος στον αγώνα τότε και οι δύο οδηγοί που συμμετέχουν στο ζευγάρι λαμβάνουν ως απόδοση τη μονάδα.

5. Σε περίπτωση ματαίωσης, αναβολής ή διακοπής και μη ολοκλήρωσης του αγώνα εντός 36 ωρών, εκτός εάν άλλως αναφέρεται στο Πρόγραμμα, οποιαδήποτε πρόβλεψη του παίκτη, σχετικά για το στοίχημα αυτό, λαμβάνει ως απόδοση τη μονάδα.

30. Οδηγός που θα διανύσει τον ταχύτερο γύρο σε αγώνα του παγκοσμίου πρωταθλήματος αυτοκινήτου (Φόρμουλα) ή του παγκοσμίου πρωταθλήματος μοτοσικλέτας

Ο παίκτης καλείται να προβλέψει τον οδηγό ο οποίος θα διανύσει τον ταχύτερο γύρο σε αγώνα του παγκο-

σμίου πρωταθλήματος αυτοκινήτου (Φόρμουλα) ή του παγκοσμίου πρωταθλήματος μοτοσικλέτας.

1. Το αποτέλεσμα σχετικά με το ποιος γύρος ήταν ο ταχύτερος και τον οδηγό που τον διήνυσε, επιβεβαιώνεται με βάση την ανακοίνωση των επίσημων αποτελεσμάτων από τη διοργανώτρια αρχή. Μετά την ανακοίνωση των επίσημων αποτελεσμάτων, δε λαμβάνεται υπόψη καμία αλλαγή αποτελέσματος που ενδεικτικά, αλλά όχι περιοριστικά, μπορεί να οφείλεται σε μηδενισμό οδηγού που εκ των υστέρων ανατρέπει τα αποτελέσματα που ανακοίνωσε η διοργανώτρια αρχή.

2. Σε περίπτωση, κατά την οποία περισσότεροι του ενός οδηγοί διανύσουν με τον ίδιο χρόνο τον ταχύτερο γύρο, τότε η απόδοση ενός εκάστου διαιρείται δια του πλήθους τους.

3. Οδηγός θεωρείται ότι έλαβε μέρος σε αγώνα του παγκοσμίου πρωταθλήματος αυτοκινήτου (Φόρμουλα) ή του παγκοσμίου πρωταθλήματος μοτοσικλέτας, εάν έλαβε θέση στο χώρο εκκίνησης για το γύρο προθέρμανσης. Κατά συνέπεια, στοιχήματα που έγιναν αποδεκτά σε οδηγό που για οποιονδήποτε λόγο δεν έλαβε μέρος στον αγώνα λαμβάνουν ως απόδοση τη μονάδα.

4. Σε περίπτωση ματαίωσης, αναβολής ή διακοπής και μη ολοκλήρωσης του αγώνα εντός 36 ωρών, εκτός εάν άλλως αναφέρεται στο Πρόγραμμα, οποιαδήποτε πρόβλεψη του παίκτη, σχετικά για το στοίχημα αυτό, λαμβάνει ως απόδοση τη μονάδα.

31. Οδηγός που θα λάβει θέση στη σειρά κατάταξης ή όχι (Classify - Not classify)

Ο παίκτης καλείται να προβλέψει εάν ο οδηγός της επιλογής του θα λάβει θέση στη σειρά κατάταξης ή δε θα συμπεριληφθεί στην τελική κατάταξη αγώνα της Φόρμουλα ή του παγκοσμίου πρωταθλήματος μοτοσικλέτας ή σε αγώνα του παγκοσμίου πρωταθλήματος αυτοκινήτου (Ράλι).

1. Η σειρά κατάταξης είναι αυτή που καθορίζεται βάσει της ανακοίνωσης των επίσημων αποτελεσμάτων από τη διοργανώτρια αρχή. Μετά την τελετή απονομής ή την ανακοίνωση των επίσημων αποτελεσμάτων, δε λαμβάνεται υπόψη καμία αλλαγή αποτελέσματος που ενδεικτικά, αλλά όχι περιοριστικά, μπορεί να οφείλεται σε μηδενισμό οδηγού που εκ των υστέρων ανατρέπει τη σειρά κατάταξης.

2. Στοιχήματα που έγιναν αποδεκτά σε οδηγό που για οποιονδήποτε λόγο δεν έλαβε μέρος στον αγώνα λαμβάνουν ως απόδοση τη μονάδα.

3. Σε περίπτωση ματαίωσης, αναβολής ή διακοπής και μη ολοκλήρωσης του αγώνα εντός 36 ωρών, εκτός εάν άλλως αναφέρεται στο Πρόγραμμα, οποιαδήποτε πρόβλεψη του παίκτη, σχετικά για το στοίχημα αυτό, λαμβάνει ως απόδοση τη μονάδα.

32. Οδηγός που αποχώρησε πρώτος από αγώνα του παγκοσμίου πρωταθλήματος αυτοκινήτου (Φόρμουλα) ή του παγκοσμίου πρωταθλήματος μοτοσικλέτας

Ο παίκτης καλείται να προβλέψει τον οδηγό ο οποίος θα αποχωρήσει πρώτος από αγώνα του παγκοσμίου πρωταθλήματος αυτοκινήτου (Φόρμουλα) ή του παγκοσμίου πρωταθλήματος μοτοσικλέτας.

1. Η αποχώρηση οδηγού επιβεβαιώνεται με βάση την ανακοίνωση των επίσημων αποτελεσμάτων από τη διοργανώτρια αρχή. Μετά την τελετή απονομής ή την ανακοίνωση των επίσημων αποτελεσμάτων, δε λαμβάνεται υπόψη καμία αλλαγή αποτελέσματος που ενδεικτικά, αλλά όχι περιοριστικά, μπορεί να οφείλεται σε

μηδενισμό οδηγού που εκ των υστέρων ανατρέπει τη σειρά κατάταξης.

2. Δύο ή περισσότεροι οδηγοί που δεν συμπεριλήφθηκαν στην τελική σειρά κατάταξης θεωρείται ότι αποχώρησαν ταυτόχρονα, εάν συμπλήρωσαν τον ίδιο αριθμό γύρων στον αγώνα, ανεξάρτητα από την συνολική απόσταση που διήνυσαν και ανεξάρτητα από το χρόνο κατά τον οποίο αποχώρησαν, ή/και τη σειρά με την οποία αποχώρησαν.

3. Σε περίπτωση, κατά την οποία δύο ή περισσότεροι οδηγοί αποχωρήσουν ταυτόχρονα, τότε η απόδοση ενός εκάστου διαιρείται δια του πλήθους των ταυτόχρονα αποχωρησάντων.

4. Οδηγός θεωρείται ότι έλαβε μέρος σε αγώνα του παγκοσμίου πρωταθλήματος αυτοκινήτου (Φόρμουλα) ή του παγκοσμίου πρωταθλήματος μοτοσικλέτας, εάν έλαβε θέση στο χώρο εκκίνησης για το γύρο προθέρμανσης. Κατά συνέπεια, στοιχήματα που έγιναν αποδεκτά σε οδηγό που για οποιονδήποτε λόγο δεν έλαβε μέρος στον αγώνα λαμβάνουν ως απόδοση τη μονάδα.

5. Σε περίπτωση ματαίωσης, αναβολής ή διακοπής και μη ολοκλήρωσης του αγώνα εντός 36 ωρών, εκτός εάν άλλως αναφέρεται στο Πρόγραμμα, οποιαδήποτε πρόβλεψη του παίκτη, σχετικά για το στοίχημα αυτό, λαμβάνει ως απόδοση τη μονάδα.

33. Νικητής γκρουπ (group betting) σε αγώνα του παγκοσμίου πρωταθλήματος αυτοκινήτου (Φόρμουλα) ή του παγκοσμίου πρωταθλήματος μοτοσικλέτας

Ο παίκτης καλείται να προβλέψει ποιος από τους οδηγούς στο προσφερόμενο γκρουπ θα τερματίσει σε καλύτερη θέση σε αγώνα σε σύγκριση με τους υπόλοιπους του γκρουπ σε αγώνα του παγκοσμίου πρωταθλήματος αυτοκινήτου (Φόρμουλα) ή του παγκοσμίου πρωταθλήματος μοτοσικλέτας.

1. Η σειρά τερματισμού των οδηγών του γκρουπ καθορίζεται βάσει της ανακοίνωσης των επίσημων αποτελεσμάτων από τη διοργανώτρια αρχή. Μετά την τελετή απονομής ή την ανακοίνωση των επίσημων αποτελεσμάτων, δε λαμβάνεται υπόψη καμία αλλαγή αποτελέσματος που ενδεικτικά, αλλά όχι περιοριστικά, μπορεί να οφείλεται σε μηδενισμό οδηγού που εκ των υστέρων ανατρέπει τη σειρά κατάταξης.

2. Σε περίπτωση που κανείς από τους οδηγούς των γκρουπ δε συμπεριληφθεί στην τελική σειρά κατάταξης, νικητής θεωρείται ο οδηγός που συμπλήρωσε τους περισσότερους γύρους. Εάν δύο ή περισσότεροι οδηγοί από τους οδηγούς του γκρουπ δε συμπεριληφθούν στην τελική σειρά κατάταξης ενώ έχουν τερματίσει σε καλύτερη θέση από τους υπόλοιπους οδηγούς του γκρουπ, έχοντας συμπληρώσει τον ίδιο αριθμό γύρων, τότε η απόδοση ενός εκάστου διαιρείται δια του πλήθους των οδηγών που συμπλήρωσαν τον ίδιο αριθμό γύρων. Σε περίπτωση που όλοι οι οδηγοί του γκρουπ συμπληρώσουν τους ίδιους γύρους, τότε όλοι λαμβάνουν ως απόδοση τη μονάδα.

3. Οδηγός θεωρείται ότι έλαβε μέρος σε αγώνα του παγκοσμίου πρωταθλήματος αυτοκινήτου (Φόρμουλα) ή του παγκοσμίου πρωταθλήματος μοτοσικλέτας, εάν έλαβε θέση στο χώρο εκκίνησης για το γύρο προθέρμανσης. Κατά συνέπεια, στοιχήματα που έγιναν αποδεκτά σε οδηγό που συμπεριλαμβάνεται σε γκρουπ, ο οποίος για οποιονδήποτε λόγο δεν έλαβε μέρος στον αγώνα λαμβάνουν ως απόδοση τη μονάδα. Στην περίπτωση αυτή ως απόδοση τη μονάδα λαμβάνουν και όλοι οι υπόλοιποι οδηγοί του γκρουπ.

4. Σε περίπτωση ματαίωσης, αναβολής ή διακοπής και μη ολοκλήρωσης του αγώνα εντός 36 ωρών, εκτός εάν άλλως αναφέρεται στο Πρόγραμμα, οποιαδήποτε πρόβλεψη του παίκτη, σχετικά για το στοίχημα αυτό, λαμβάνει ως απόδοση τη μονάδα.

34. Νικητής Οδηγός του παγκοσμίου πρωταθλήματος αυτοκινήτου (Φόρμουλα) ή του παγκοσμίου πρωταθλήματος μοτοσικλέτας ή του παγκοσμίου πρωταθλήματος αυτοκινήτου (Ράλι), Νικήτρια Ομάδα στο παγκόσμιο πρωτάθλημα αυτοκινήτου (Φόρμουλα) ή στο παγκόσμιο πρωτάθλημα μοτοσικλέτας ή στο παγκόσμιο πρωτάθλημα αυτοκινήτου (Ράλι)

Ο παίκτης καλείται να προβλέψει τον οδηγό ή την ομάδα που θα καταλάβει την 1η θέση στο παγκόσμιο πρωτάθλημα αυτοκινήτου (Φόρμουλα) ή στο παγκόσμιο πρωτάθλημα μοτοσικλέτας ή στο παγκόσμιο πρωτάθλημα αυτοκινήτου (Ράλι).

1. Η ανακήρυξη του νικητή οδηγού ή ομάδας πραγματοποιείται σύμφωνα με τα επίσημα αποτελέσματα όπως αυτά ανακοινώνονται από την εκάστοτε διοργανώτρια αρχή, ανεξαρτήτως του συστήματος κατάταξης ή ανάδειξης των νικητών.

2. Στοιχήματα που έγιναν αποδεκτά σε οδηγό ή ομάδα που για οποιονδήποτε λόγο αποκλείστηκε ή αποχώρησε από τη διοργάνωση δεν κερδίζουν, εκτός εάν άλλως αναφέρεται στο Πρόγραμμα

3. Στα στοιχήματα που έγιναν αποδεκτά σε οδηγό ή ομάδα που για οποιονδήποτε λόγο δεν έλαβε μέρος στη διοργάνωση, οποιαδήποτε πρόβλεψη του παίκτη για το αντίστοιχο στοίχημα λαμβάνει ως απόδοση τη μονάδα.

4. Σε περίπτωση οριστικής διακοπής της διοργάνωσης οποιοδήποτε γεγονός επιλογής του παίκτη για τον αναφερόμενο τύπο στοιχήματος λαμβάνει ως απόδοση τη μονάδα.

35. Θέση οδηγού στην πρώτη δυάδα ή στην πρώτη τριάδα ή στην πρώτη τετράδα ή στην πρώτη εξαάδα ή στην πρώτη οκτάδα σε αγώνα κατάταξης (Pole position) ή σε αγώνα του παγκοσμίου πρωταθλήματος αυτοκινήτου (Φόρμουλα) ή του παγκοσμίου πρωταθλήματος μοτοσικλέτας ή σε αγώνα του παγκοσμίου πρωταθλήματος αυτοκινήτου (Ράλι)

Ο παίκτης καλείται να προβλέψει εάν ο οδηγός που επέλεξε θα καταλάβει μία οποιαδήποτε θέση ανάμεσα στους οδηγούς που θα τερματίσουν στην πρώτη δυάδα ή στην πρώτη τριάδα ή στην πρώτη τετράδα ή στην πρώτη εξαάδα ή στην πρώτη οκτάδα σε αγώνα κατάταξης (Pole position) ή σε αγώνα του παγκοσμίου πρωταθλήματος αυτοκινήτου (Φόρμουλα) ή του παγκοσμίου πρωταθλήματος μοτοσικλέτας ή σε αγώνα του παγκοσμίου πρωταθλήματος αυτοκινήτου (Ράλι).

1. Η σειρά κατάταξης είναι αυτή που ισχύει κατά την τελετή απονομής ή, εάν για οποιονδήποτε λόγο η τελετή απονομής δεν πραγματοποιηθεί, καθορίζεται βάσει της ανακοίνωσης των επίσημων αποτελεσμάτων από τη διοργανώτρια αρχή. Μετά την τελετή απονομής ή την ανακοίνωση των επίσημων αποτελεσμάτων, δε λαμβάνεται υπόψη καμία αλλαγή αποτελέσματος που ενδεικτικά, αλλά όχι περιοριστικά, μπορεί να οφείλεται σε μηδενισμό οδηγού που εκ των υστέρων ανατρέπει τη σειρά κατάταξης.

2. Σε περίπτωση, κατά την οποία περισσότεροι του ενός οδηγοί τερματίσουν ταυτόχρονα σε μία ή περισσότερες θέσεις, γεγονός που ενδέχεται να αυξήσει το φυσιολογικά αναμενόμενο αριθμό νικητών, τότε η απόδοση ενός εκάστου εκ των ταυτόχρονα τερματιζόντων που συγκαταλέγονται στους υπερβάλλοντες τον αναμενόμενο

αριθμό νικητών, πολλαπλασιάζεται με κλάσμα, στον αριθμητή του οποίου είναι το συνολικό πλήθος οδηγών που πρέπει να θεωρηθούν νικητές, ώστε να συμπληρωθεί ο φυσιολογικά αναμενόμενος αριθμός νικητών (πληρωτέων γεγονότων) και στον παρανομαστή του κλάσματος είναι το σύνολο των οδηγών που τερμάτισαν ταυτόχρονα στην ίδια θέση και συγκαταλέγονται στους υπερβάλλοντες το φυσιολογικά αναμενόμενο αριθμό νικητών.

3. Στοιχήματα που έγιναν αποδεκτά σε οδηγό που για οποιονδήποτε λόγο δεν έλαβε μέρος στον αγώνα κατάταξης λαμβάνουν ως απόδοση τη μονάδα.

4. Οδηγός θεωρείται ότι έλαβε μέρος στον αγώνα, εάν έλαβε θέση στο χώρο εκκίνησης. Ειδικότερα δε για αγώνες του παγκοσμίου πρωταθλήματος αυτοκινήτου (Φόρμουλα) ή του παγκοσμίου πρωταθλήματος μοτοσικλέτας, ο οδηγός θεωρείται ότι έλαβε μέρος στον αγώνα, εάν έλαβε θέση στο χώρο εκκίνησης για το γύρο προθέρμανσης. Κατά συνέπεια, στοιχήματα που έγιναν αποδεκτά σε οδηγό που για οποιονδήποτε λόγο δεν έλαβε μέρος στον αγώνα λαμβάνουν ως απόδοση τη μονάδα.

5. Σε περίπτωση ματαίωσης, αναβολής ή διακοπής και μη ολοκλήρωσης του αγώνα εντός 36 ωρών, εκτός εάν άλλως αναφέρεται στο Πρόγραμμα, οποιαδήποτε πρόβλεψη του παίκτη, σχετικά για το στοιχήμα αυτό, λαμβάνει ως απόδοση τη μονάδα.

36. Αριθμός νικών οδηγού ή ομάδας στο παγκόσμιο πρωτάθλημα αυτοκινήτου (Φόρμουλα) ή στο παγκόσμιο πρωτάθλημα μοτοσικλέτας ή στο παγκόσμιο πρωτάθλημα αυτοκινήτου (Ράλι)

Ο παίκτης καλείται να προβλέψει τον αριθμό νικών που θα σημειώσει συγκεκριμένος οδηγός ή συγκεκριμένη ομάδα στα πλαίσια του παγκοσμίου πρωταθλήματος αυτοκινήτου (Φόρμουλα) ή του παγκοσμίου πρωταθλήματος μοτοσικλέτας ή του παγκοσμίου πρωταθλήματος αυτοκινήτου (Ράλι).

1. Ο καθορισμός του αριθμού νικών οδηγού ή ομάδας πραγματοποιείται με βάση την ανακοίνωση των επισήμων αποτελεσμάτων από τη διοργανώτρια αρχή με τη λήξη του πρωταθλήματος.

2. Σε περίπτωση, κατά την οποία δύο ή περισσότεροι οδηγοί ή δύο ή περισσότερες ομάδες σημειώσουν τον ίδιο αριθμό νικών, τότε η απόδοση ενός εκάστου οδηγού ή κάθε μίας ομάδας διαιρείται δια του πλήθους τους.

3. Στοιχήματα που έγιναν αποδεκτά σε οδηγό ή ομάδα που για οποιονδήποτε λόγο αποκλείστηκε ή αποχώρησε από τη διοργάνωση δεν κερδίζουν, εκτός εάν άλλως αναφέρεται στο Πρόγραμμα

4. Στα στοιχήματα που έγιναν αποδεκτά σε οδηγό ή ομάδα που για οποιονδήποτε λόγο δεν έλαβε μέρος στη διοργάνωση, οποιαδήποτε πρόβλεψη του παίκτη για το αντίστοιχο στοιχήμα λαμβάνει ως απόδοση τη μονάδα.

5. Σε περίπτωση οριστικής διακοπής της διοργάνωσης οποιοδήποτε γεγονός επιλογής του παίκτη για τον αντίστοιχο τύπο στοιχήματος λαμβάνει ως απόδοση τη μονάδα.

37. Πρόβλεψη αποτελέσματος (under-over) αθλητικού ή μη αθλητικού γεγονότος

Ο παίκτης καλείται να προβλέψει το αποτέλεσμα αθλητικού γεγονότος εκφραζόμενο σε σύνολο τερμάτων, πόντων, σετ, βαθμών ή οτιδήποτε άλλο καθορίζει ένα τέτοιο αποτέλεσμα στα πλαίσια αθλήματος πλην του ποδοσφαίρου, όπως π.χ. χόκεϊ, μπάσκετ, βόλεϊ, τένις, χάντμπολ, πόλο κ.λπ. ή το αποτέλεσμα μη αθλητικού γεγονότος. Η πρόβλεψη του παίκτη μπορεί επίσης να αναφέρεται σε αθλητή ή ομάδα σχετικά με αποτέλεσμα ή με επίδοση που θα σημειώσει σε αθλητικό γεγονός

(αγώνισμα, αγώνα, όμιλο, διοργάνωση ή μέρος αυτής ή άλλο), όπως π.χ. θέση που θα καταλάβει, χρόνο που θα σημειώσει ή άλλα στατιστικά μετρήσιμα μεγέθη του αθλητικού ή μη γεγονότος.

1. Η επιλογή του παίκτη στο προαναφερόμενο στοιχήμα πραγματοποιείται σύμφωνα με τις οδηγίες που δημοσιεύονται στο Πρόγραμμα, όπου ανακοινώνονται και τα σχετικά όρια ή εύρη προβλέψεων.

2. Ο καθορισμός του γεγονότος που επαληθεύθηκε (κερδίζει) για τον προαναφερόμενο τύπο στοιχήματος πραγματοποιείται σύμφωνα με τους κανονισμούς διεξαγωγής που θεσπίζει και εφαρμόζει η εκάστοτε διοργανώτρια αρχή, τα αποτελέσματα, όπως αυτά διαμορφώθηκαν κατά την κανονική διάρκεια του αθλητικού ή μη αθλητικού γεγονότος εντός του αγωνιστικού ή άλλου χώρου διεξαγωγής του αθλητικού ή μη γεγονότος, εκτός εάν άλλως αναφέρεται στο Πρόγραμμα, και τις εκάστοτε ανακοινώσεις για τα αποτελέσματα αυτά από τη διοργανώτρια αρχή.

3. Στοιχήματα που έγιναν αποδεκτά σε αθλητή, αγωνιζόμενο ή ομάδα, που δεν έλαβε μέρος στο αθλητικό ή μη γεγονός λαμβάνουν ως απόδοση τη μονάδα.

4. Στοιχήματα που έγιναν αποδεκτά σε αθλητή, αγωνιζόμενο ή ομάδα που για οποιονδήποτε λόγο αποκλείστηκε ή αποχώρησε από το αθλητικό ή μη γεγονός δεν επαληθεύονται (δεν κερδίζουν), εκτός εάν άλλως αναφέρεται στο Πρόγραμμα.

5. Σε περίπτωση οριστικής διακοπής του αθλητικού ή μη γεγονότος, εκτός αν άλλως αναφέρεται στο Πρόγραμμα, οποιαδήποτε επιλογή του παίκτη για τον προαναφερόμενο τύπο στοιχήματος, λαμβάνει ως απόδοση τη μονάδα, εκτός εάν κατά τη στιγμή της διακοπής έχει προκύψει νικητής (υπάρχει αποτέλεσμα που κερδίζει). Ο συνολικός αριθμός σε τέρματα, πόντους, σετ, βαθμούς ή οτιδήποτε άλλο καθορίζει το αποτέλεσμα και σημειώθηκε σε αθλητικό ή μη γεγονός που διεκόπη, συνυπολογίζεται για τον καθορισμό του γεγονότος που επαληθεύεται (κερδίζει), μόνο στην περίπτωση κατά την οποία αυτό το αθλητικό ή μη γεγονός συνεχισθεί και ολοκληρωθεί. Στην περίπτωση αυτή, για τον καθορισμό του επαληθευμένου γεγονότος στον προαναφερόμενο τύπο στοιχήματος, συνυπολογίζονται επίσης και τα τέρματα, οι πόντοι, τα σετ, βαθμοί ή οτιδήποτε άλλο καθορίζει το αποτέλεσμα αυτό, που σημειώθηκαν κατά τη διάρκεια της συνέχειας του προαναφερομένου αθλητικού ή μη γεγονότος.

38. Τελικό Αποτέλεσμα και Ακριβές Αποτέλεσμα Αγώνα Τένις

Ο παίκτης καλείται να προβλέψει την έκβαση ενός αγώνα τένις, καθώς και το ακριβές αποτέλεσμα του αγώνα αυτού.

1. Ως ακριβές αποτέλεσμα αγώνα λαμβάνεται το αποτέλεσμα σε σετ που επίσημα ανακοινώθηκε από τη διοργανώτρια αρχή και διαμορφώθηκε με την ολοκλήρωση της κανονικής διάρκειας του αγώνα εντός του αγωνιστικού χώρου. Ως τελικό αποτέλεσμα αγώνα λαμβάνεται αυτό που επίσημα ανακοινώθηκε από τη διοργανώτρια αρχή, με βάση το ακριβές αποτέλεσμα που διαμορφώθηκε με την ολοκλήρωση της κανονικής διάρκειας του αγώνα εντός του αγωνιστικού χώρου.

2. Σε περίπτωση ματαίωσης, οριστικής διακοπής αγώνα, αλλαγής ή αντιστροφής της έδρας μίας εκ των δύο ομάδων ή αλλαγής αντιπάλου μετά τη δημοσίευση του Προγράμματος οποιαδήποτε επιλογή του παίκτη για το τελικό αποτέλεσμα του αγώνα θεωρείται αποδεκτή, αλλά ως απόδοσή της λαμβάνεται η μονάδα.

39. Τελικό Αποτέλεσμα αγώνα αθλήματος (πλην ποδοσφαίρου, καλαθοσφαίρισης και τένις), Ακριβές αποτέλεσμα αγώνα αθλήματος (πλην ποδοσφαίρου, καλαθοσφαίρισης και τένις), Αποτέλεσμα μη αθλητικού γεγονότος

Ο παίκτης καλείται να προβλέψει το ακριβές αποτέλεσμα αγώνα σε άθλημα (πλην ποδοσφαίρου, καλαθοσφαίρισης και τένις) που αφορά σε πετοσφαίριση (βόλει), χειροσφαίριση (χάντμπολ), υδατοσφαίριση (πόλο), ή οποιοδήποτε άλλο άθλημα του οποίου το αποτέλεσμα κρίνεται σε τέρματα ή σετ ή άλλο. Ο παίκτης καλείται να προβλέψει το αποτέλεσμα μη αθλητικού γεγονότος.

1. Ως ακριβές αποτέλεσμα αγώνα λαμβάνεται το ακριβές αποτέλεσμα σε τέρματα ή σετ ή οτιδήποτε άλλο καθορίζει το αποτέλεσμα, όπως αυτό διαμορφώθηκε με τη λήξη του αγώνα, στην κανονική διάρκεια εάν αυτή είναι ορισμένη, χωρίς να λαμβάνονται υπόψη πιθανές παρατάσεις ή άλλη διαδικασία ανάδειξης του νικητή μετά την ή τις παρατάσεις.

2. Ο καθορισμός του γεγονότος που επαληθεύθηκε (κερδίζει) στην περίπτωση μη αθλητικού γεγονότος πραγματοποιείται σύμφωνα με τους κανονισμούς διεξαγωγής που θεσπίζει και εφαρμόζει η εκάστοτε διοργανώτρια αρχή, τα αποτελέσματα, όπως αυτά διαμορφώθηκαν κατά την κανονική διάρκεια του μη αθλητικού γεγονότος εντός του χώρου διεξαγωγής του, εκτός εάν άλλως αναφέρεται στο Πρόγραμμα, και τις εκάστοτε ανακοινώσεις για τα αποτελέσματα αυτά από τη διοργανώτρια αρχή.

3. Σε περίπτωση ματαίωσης, αναβολής, οριστικής διακοπής του αγώνα πριν τη λήξη της κανονικής διάρκειας του, οριστικής διακοπής του μη αθλητικού γεγονότος, αλλαγής ή αντιστροφής της έδρας μίας εκ των δύο ομάδων ή αλλαγής αντιπάλου μετά τη δημοσίευση του Προγράμματος, οποιαδήποτε επιλογή του παίκτη για το ακριβές αποτέλεσμα του εν λόγω αγώνα ή του μη αθλητικού γεγονότος λαμβάνει ως απόδοση τη μονάδα.

40. Νικητής (αθλητής ή ομάδα) διοργάνωσης αθλήματος (πλην ποδοσφαίρου ή καλαθοσφαίρισης). Νικητής (αθλητής ή ομάδα) φάσης διοργάνωσης αθλήματος (πλην ποδοσφαίρου ή καλαθοσφαίρισης)

Ο παίκτης καλείται να προβλέψει τον αθλητή ή την ομάδα που θα αναδειχθεί νικητής σε διοργάνωση ή σε συγκεκριμένη φάση (όμιλοι, προημιτελική φάση κλπ) διοργάνωσης αθλήματος (πλην ποδοσφαίρου ή καλαθοσφαίρισης), το οποίο ενδεικτικά αλλά όχι περιοριστικά μπορεί να αφορά σε αντισφαίριση, πετοσφαίριση, χειροσφαίριση, υδατοσφαίριση κλπ..

1. Ο καθορισμός του νικητή (αθλητή ή ομάδας) της διοργάνωσης ή σε συγκεκριμένη φάση διοργάνωσης πραγματοποιείται σύμφωνα με τους κανονισμούς διεξαγωγής της εκάστοτε διοργανώτριας αρχής ανεξαρτήτως του συστήματος διεξαγωγής, όπως ενδεικτικά αλλά όχι περιοριστικά αναφέρονται βαθμολογία, τελικός (συμπεριλαμβανομένων των πιθανών παρατάσεων, καθώς και της διαδικασίας των πέναλτι), «πλέιφας», αγώνες κατάταξης («μπαράζ»), κλήρωση.

2. Στοιχήματα που έγιναν αποδεκτά σε αθλητή ή ομάδα που για οποιονδήποτε λόγο αποκλείστηκε ή αποχώρησε από τη διοργάνωση ή φάσης αυτής δεν επαληθεύονται, εκτός εάν άλλως αναφέρεται στο Πρόγραμμα.

3. Για στοιχήματα που έγιναν αποδεκτά σε αθλητή ή ομάδα που για οποιονδήποτε λόγο δεν έλαβε μέρος στη διοργάνωση ή φάσης οποιοδήποτε γεγονός επιλογής του παίκτη λαμβάνει ως απόδοση τη μονάδα.

4. Σε περίπτωση οριστικής διακοπής της διοργάνω-

σης ή φάσης αυτής οποιοδήποτε γεγονός επιλογής του παίκτη για το νικητή της διοργάνωσης ή φάσης αυτής λαμβάνει ως απόδοση τη μονάδα.

41. Συμμετέχοντες (αθλητές ή ομάδες) σε διοργάνωση αθλήματος πλην ποδοσφαίρου ή καλαθοσφαίρισης

Ο παίκτης καλείται να προβλέψει τον αθλητή ή την ομάδα που προκρίθηκε σε διοργάνωση ή σε συγκεκριμένη φάση διοργάνωσης αθλήματος πλην ποδοσφαίρου ή καλαθοσφαίρισης, το οποίο ενδεικτικά αλλά όχι περιοριστικά μπορεί να αφορά σε αντισφαίριση, πετοσφαίριση, χειροσφαίριση, υδατοσφαίριση κλπ..

1. Η πρόκριση των συμμετεχόντων αθλητών ή ομάδων στην εν λόγω φάση της διοργάνωσης πραγματοποιείται σύμφωνα με τους κανονισμούς διεξαγωγής της διοργάνωσης και τα αποτελέσματα, όπως αυτά διαμορφώθηκαν εντός του αγωνιστικού χώρου, συμπεριλαμβανομένων πιθανών παρατάσεων, καθώς και ενδεχόμενης διαδικασίας των πέναλτι ή οποιασδήποτε άλλης διαδικασίας η οποία καθορίζει την πρόκριση στην επόμενη φάση.

2. Στοιχήματα που έγιναν αποδεκτά σε αθλητή ή ομάδα που για οποιονδήποτε λόγο αποκλείστηκε ή αποχώρησε από τη διοργάνωση ή από φάση αυτής δεν επαληθεύονται, εκτός εάν άλλως αναφέρεται στο Πρόγραμμα.

3. Για στοιχήματα που έγιναν αποδεκτά σε αθλητή ή ομάδα που για οποιονδήποτε λόγο δε συμμετείχε στη διοργάνωση ή σε φάση αυτής οποιοδήποτε γεγονός επιλογής του παίκτη λαμβάνει ως απόδοση τη μονάδα.

4. Σε περίπτωση οριστικής διακοπής της διοργάνωσης ή φάσης αυτής οποιοδήποτε γεγονός επιλογής του παίκτη για το νικητή της διοργάνωσης ή φάσης αυτής λαμβάνει ως απόδοση τη μονάδα.

Άρθρο 12

«Γνωστοποίηση κανονισμού»

Οι διατάξεις του παρόντος Κανονισμού, καθώς και οι όροι και οι προϋποθέσεις διεξαγωγής Παιχνιδιών Στοιχημάτων Προκαθορισμένης Απόδοσης που εξειδικεύονται από την ΟΠΑΠ ΑΕ, για κάθε προσφερόμενο Παιχνίδι Στοιχημάτων Προκαθορισμένης Απόδοσης, γνωστοποιούνται στους παίκτες με κάθε πρόσφορο τρόπο (Πρόγραμμα, άλλα μέσα ενημέρωσης παικτών) και από τη γνωστοποίησή τους έχουν κανονιστική ισχύ.

Άρθρο 13

«Καταργούμενες διατάξεις»

Κάθε διάταξη αντίθετη με τις διατάξεις της παρούσας κοινής υπουργικής απόφασης ή αναφερόμενη σε θέματα ρυθμιζόμενα από τις διατάξεις αυτής καταργείται.

Όλες οι διατάξεις του παρόντος Κανονισμού τροποποιούνται και συμπληρώνονται με όμοιο τρόπο και ισχύουν από τη δημοσίευσή τους στην Εφημερίδα της Κυβερνήσεως.

Άρθρο 14

«Εναρξη ισχύος»

Η ισχύς των διατάξεων της παρούσας αρχίζει από τη δημοσίευσή της στην Εφημερίδα της Κυβερνήσεως, εκτός αν διαφορετικά ορίζεται στις επιμέρους διατάξεις αυτής.

Η απόφαση αυτή να δημοσιευθεί στην Εφημερίδα της Κυβερνήσεως.

Αθήνα, 6 Αυγούστου 2008

ΟΙ ΥΠΟΥΡΓΟΙ

ΟΙΚΟΝΟΜΙΑΣ ΚΑΙ ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΩΝ

ΥΠΟΥΡΓΟΣ ΠΟΛΙΤΙΣΜΟΥ

ΓΕΩΡΓΙΟΣ ΑΛΟΓΟΣΚΟΥΦΗΣ ΙΩΑΝΝΗΣ ΙΩΑΝΝΙΔΗΣ

ΑΠΟ ΤΟ ΕΘΝΙΚΟ ΤΥΠΟΓΡΑΦΕΙΟ

ΚΑΠΟΔΙΣΤΡΙΟΥ 34 * ΑΘΗΝΑ 104 32 * ΤΗΛ. 210 52 79 000 * FAX 210 52 21 004
ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΗ ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ: <http://www.et.gr> - e-mail: webmaster.et@et.gr



* 0 2 0 1 5 9 0 1 1 0 8 0 8 0 2 0 *